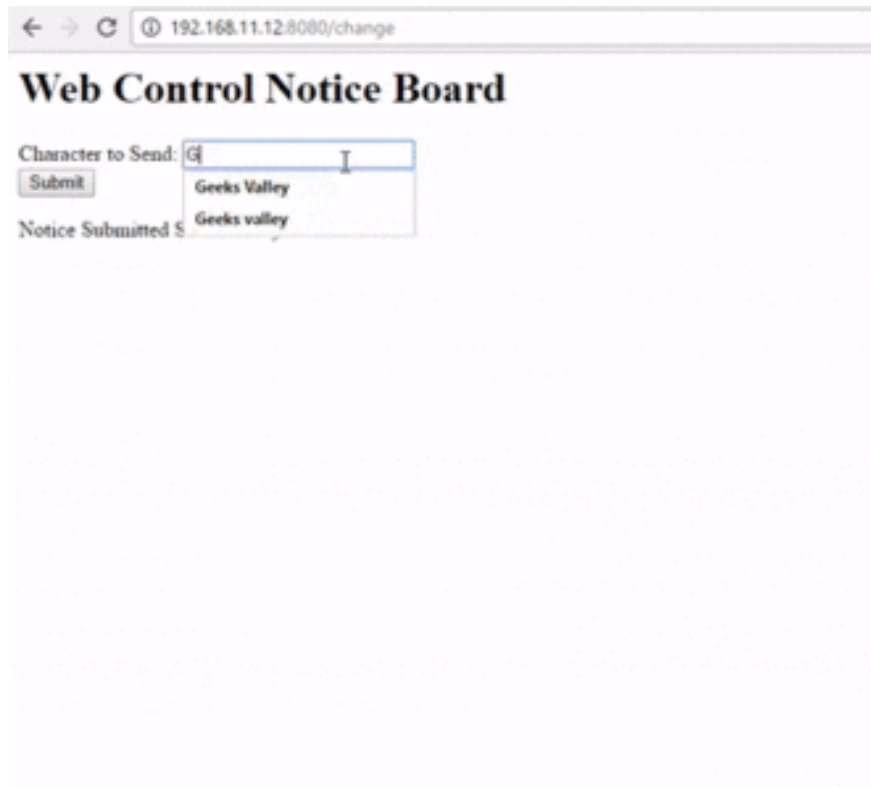




التحكم باللوحة الإعلانبة عن بعد

لوحة الإعلانات اللاسلكية هو إنتقاء جيد لهذا المشروع، بدلا من أن تكون مجرد لوحة إعلانبة بسيطة. أولا يجب أن نفهم الغرض من هذا المشروع، في هذا النظام يمكننا عرض رسالة أو شعار لبعض أجهزة العرض مثل شاشات الكريستال السائل (LCD)، وهذه الرسالة يمكن بسهولة وضعها و تغييرها من أي مكان في العالم، عن طريق إستخدام الانترنت لإرسال الرسالة لاسلكيا من متصفح ويب إلى شاشة الـ (LCD) المتصلة بلوحة الـ راسبييري باي. لذلك يمكنك إرسال الرسالة بإستخدام الحاسوب، الهاتف الذكي أو tablet .



القطع المطلوبة :

في نظام التحكم بشاشات الإعلانات، سنقوم بإنشاء خادم الويب المحلي (local web server)، والذي يمكنه أن يكون A global server على شبكة الإنترنت. في الـ راسبييري باي، سيتم إستخدام شاشة العرض LCD 16x2 لعرض الرسالة و Flask لإستقبال الرسالة عبر الشبكة. كلما يتلقى الـ راسبييري باي أي رسالة لاسلكية من صفحة ويب، فإنه يعرض هذه الرسالة على شاشة الكريستال السائل (LCD).

الأدوات التي تحتاجها لهذا المشروع :



LCD 16x2 شاشة



Potentiometer 10K Ω



مقاومة 220 اوم



لوح تجارب حجم متوسط (Half size breadboard)



Raspberry Pi 3 Model B



اسلاك توصيل ذكر/ذكر (Jumper Wires Male Male)



اسلاك توصيل أنثى/ذكر (Jumper Wires Female/male)



Power Supply



Samsung 8Gb Class 6 Microsd Memory Card

تصميم لوح التجارب :

نحن بحاجة فقط لتوصيل شاشة العرض (LCD) مع لوحة الراسبييري باي عن طريق إستخدام بعض الاسلاك على لوحة التجارب.

قم بتوصيل الدائرة كما هو موضح بالصورة :



توصيل شاشة الـ LCD :

شاشة LCD	راسبيري باي
Vss	GND
VDD	5v
RW	GND
RS pin	GPIO7
Enable pin	GPIO8
D4 pin	GPIO25
D5 pin	GPIO24
D6 pin	GPIO23
D7 pin	GPIO18

إنشاء صفحة ويب :

في هذا المشروع، العنصر الرئيسي هو الراسبيري باي، و التي تمثل قلب هذا المشروع، وتستخدم للتحكم على العمليات المرتبطة بهذا المشروع. مثل : التحكم بشاشة العرض (LCD)، وتلقي الرسائل من الخادم (Server) .



سيتم إنشاء خادم ويب (Web Server)، الذي يوفر وسيلة لإرسال "الرسالة المراد إعلانها" إلى الـ راسبيري باي باستخدام Flask في متصفح الويب. Flask هو إطار عمل مُصغَّر/صغير (Micro-Framework) وقوي في نفس الوقت لتطوير برامج الويب عبر لغة بايثون Python، يتوفَّر على عدد لا بأس به من الدوال المُساعدة، مُناسب لتطوير تطبيقات صغيرة ومُتوسِّطة (مُدونة، منتدى، موقع شخصي...) .

قم بإنشاء ملف **webapp** ليتم حفظ الملفات المتعلقة بهذا المشروع داخله عن طريق كتابة الأمر التالي على نافذة **Terminal** :

```
mkdir webapp
```

في هذا المشروع سوف نقوم بإنشاء صفحة ويب مع مربع نص (TextBox) و زر إرسال (Submit button)، حيث يمكننا أن ندخل "رسالة الاعلان" في مربع نص ثم رفعها إلى الخادم (Server) عن طريق النقر على زر إرسال. يتم تطوير هذا التطبيق على شبكة الإنترنت باستخدام لغة HTML. الكود البرمجي لصفحة الويب هذه سيتم شرحه و عرضه في الخطوات التالية.

لإنشاء صفحة ويب :

أولاً: قم بإنشاء ملف templates في الملف webapp عن طريق إدخال الأمر التالي في Terminal:

```
cd /home/pi/webapp
```

```
mkdir templates
```

تحتاج إلى كتابة كود HTML في محرر نص (text editor) و حفظ الملف مع تمديد (HTML).
قم بفتح محرر نص (Text Editor) تحت قائمة Accessories في القائمة الرئيسية :



قم بكتابة كود HTML التالي :

```
<h1>Web Control Notice Board</h1>
</div>

<div data-role="content">

<form method="post" action="change">
<label for="slider-1">Notice Message:</label>
<input type="text" name="lcd" id="lcd" />
<br />

<input type="submit" value="Submit" />
</form>

{% if value %}
<p> Notice Submitted Successfully: {{ value }}</p>
{% endif %}

</div>
```

Web Control Notice Board

Character to Send:

Notice Submitted Successfully: hello world !

قم بحفظ الملف بتمديد (HTML) مثل (index.html) في ملف templates ، الذي تم إنشاؤه داخل ملف webapp.

لمحة عن الكود :

صفحة الويب يتم إنشاؤها بلغة HTML ، والتي تحتوي على مربع نص :

```
<input type="text" name="lcd" id="lcd" />
```

وزر إرسال (Submit button) :

```
<input type="submit" value="Submit" />
```

مع عنوان للصفحة :

```
<h1>Web Control Notice Board</h1>
```

عند النقر على زر إرسال سيتم استخدام POST method لتنفيذ الكود. ثم نقوم بعرض الرسالة التي تم إرسالها إلى الراسبييري باي عن طريق الخادم (Server).

```
{% if value %}  
<p>Notice Submitted Successfully: {{ value }}</p>  
{% endif %}
```

فهي تقوم بالتحقق ما اذا كانت هناك نص في مربع النص ثم تقوم بطباعة النص على صفحة الويب نفسها، بحيث يمكن للمستخدم أيضا رؤية الرسالة المرسله.

أولا قم بتنصيب حزمة Flask. وتأكد من أنك متصل بالانترنت، إما عن طريق Ethernet Cable أو عن طريق WIFI قبل أن تبدأ.

قم بكتابة الأمر التالي على نافذة Terminal لتنصيب الـ Flask :

```
sudo apt-get install python3-flask
```

جزء البرمجة في هذا المشروع يلعب دورا هاما للغاية لأداء جميع العمليات. أولا وقبل كل شي نحن بحاجة إلى درج المكتبات المطلوبة

لـ Flask. ثم تهيئة المتغيرات و تحديد Pins لشاشة الكريستال السائل (LCD) .

```
from flask import Flask
from flask import render_template, request
import RPi.GPIO as GPIO
import time
app = Flask(__name__)

# Define GPIO to LCD mapping
LCD_RS = 7
LCD_E = 8
LCD_D4 = 25
LCD_D5 = 24
LCD_D6 = 23
LCD_D7 = 18
```

لبرمجة شاشة الكريستال السائل (LCD) ، يتم إنشاء الدالة lcd_init() لتهيئة شاشة LCD.

```
def lcd_init():
# Initialise display
    lcd_byte(0x33,LCD_CMD) # 110011 Initialise
    lcd_byte(0x32,LCD_CMD) # 110010 Initialise
    lcd_byte(0x06,LCD_CMD) # 000110 Cursor move direction
    lcd_byte(0x0C,LCD_CMD) # 001100 Display On,Cursor Off, Blink Off
    lcd_byte(0x28,LCD_CMD) # 101000 Data length, number of lines, font size
    lcd_byte(0x01,LCD_CMD) # 000001 Clear display
    time.sleep(E_DELAY)
```

و الدالة lcd_byte() لإرسال الأوامر إلى الشاشة، و الدالة lcd_string() لإرسال البيانات المراد عرضها على الشاشة إلى الـ LCD .

```
def lcd_string(message,line):
# Send string to display
    message = message.ljust(LCD_WIDTH," ")
    lcd_byte(line, LCD_CMD)
    for i in range(LCD_WIDTH):
        lcd_byte(ord(message[i]),LCD_CHR)
```

و فيما يلي هذا الجزء من البرنامج يستخدم لإرسال رسالة من متصفح ويب إلى الـ راسبييري باي باستخدام Flask .

```
@app.route("/")
def index():
    return render_template('index.html')
@app.route("/change", methods=['POST'])
def change():
    if request.method == 'POST':
        # Getting the value from the webpage
        data1 = request.form['lcd']
        print ("---Message is", data1)
        lcd_string(data1,LCD_LINE_1)
    return render_template('index.html', value=data1)
if __name__ == "__main__":
```

```
app.debug = True
app.run('192.168.1.19', port=8080, debug=True)
```

قم بكتابة الكود البرمجي كاملا كالتالي :

```
#import
from flask import Flask
from flask import render_template, request
import RPi.GPIO as GPIO
import time
app = Flask(__name__)

# Define GPIO to LCD mapping
LCD_RS = 7
LCD_E  = 8
LCD_D4 = 25
LCD_D5 = 24
LCD_D6 = 23
LCD_D7 = 18

# Define some device constants
LCD_WIDTH = 16      # Maximum characters per line
LCD_CHR = True
LCD_CMD = False

LCD_LINE_1 = 0x80 # LCD RAM address for the 1st line
LCD_LINE_2 = 0xC0 # LCD RAM address for the 2nd line

# Timing constants
E_PULSE = 0.0005
E_DELAY = 0.0005
GPIO.setwarnings(False)
GPIO.setmode(GPIO.BCM)           # Use BCM GPIO numbers
GPIO.setup(LCD_E, GPIO.OUT)      # E
GPIO.setup(LCD_RS, GPIO.OUT)     # RS
GPIO.setup(LCD_D4, GPIO.OUT)     # DB4
GPIO.setup(LCD_D5, GPIO.OUT)     # DB5
GPIO.setup(LCD_D6, GPIO.OUT)     # DB6
GPIO.setup(LCD_D7, GPIO.OUT)     # DB7

def lcd_init():
    # Initialise display
    lcd_byte(0x33,LCD_CMD) # 110011 Initialise
    lcd_byte(0x32,LCD_CMD) # 110010 Initialise
    lcd_byte(0x06,LCD_CMD) # 000110 Cursor move direction
    lcd_byte(0x0C,LCD_CMD) # 001100 Display On,Cursor Off, Blink Off
    lcd_byte(0x28,LCD_CMD) # 101000 Data length, number of lines, font size
    lcd_byte(0x01,LCD_CMD) # 000001 Clear display
    time.sleep(E_DELAY)

def lcd_byte(bits, mode):
```

```

# Send byte to data pins
# bits = data
# mode = True  for character
#           False for command

GPIO.output(LCD_RS, mode) # RS

# High bits
GPIO.output(LCD_D4, False)
GPIO.output(LCD_D5, False)
GPIO.output(LCD_D6, False)
GPIO.output(LCD_D7, False)
if bits&0x10==0x10:
    GPIO.output(LCD_D4, True)
if bits&0x20==0x20:
    GPIO.output(LCD_D5, True)
if bits&0x40==0x40:
    GPIO.output(LCD_D6, True)
if bits&0x80==0x80:
    GPIO.output(LCD_D7, True)

# Toggle 'Enable' pin
lcd_toggle_enable()

# Low bits
GPIO.output(LCD_D4, False)
GPIO.output(LCD_D5, False)
GPIO.output(LCD_D6, False)
GPIO.output(LCD_D7, False)
if bits&0x01==0x01:
    GPIO.output(LCD_D4, True)
if bits&0x02==0x02:
    GPIO.output(LCD_D5, True)
if bits&0x04==0x04:
    GPIO.output(LCD_D6, True)
if bits&0x08==0x08:
    GPIO.output(LCD_D7, True)

# Toggle 'Enable' pin
lcd_toggle_enable()

def lcd_toggle_enable():
    # Toggle enable
    time.sleep(E_DELAY)
    GPIO.output(LCD_E, True)
    time.sleep(E_PULSE)
    GPIO.output(LCD_E, False)
    time.sleep(E_DELAY)

def lcd_string(message,line):
    # Send string to display
    message = message.ljust(LCD_WIDTH," ")

```

```

lcd_byte(line, LCD_CMD)

for i in range(LCD_WIDTH):
    lcd_byte(ord(message[i]),LCD_CHR)

lcd_init()
lcd_string("Rasberry Pi",LCD_LINE_1)

@app.route("/")
def index():
    return render_template('index.html')
@app.route("/change", methods=['POST'])
def change():
    if request.method == 'POST':
        # Getting the value from the webpage
        data1 = request.form['lcd']
        print ("---Message is", data1)
        lcd_string(data1,LCD_LINE_1)

    return render_template('index.html', value=data1)
if __name__ == "__main__":
    app.debug = True
    app.run('192.168.1.19', port=8080,debug=True)

```

قم بحفظ ملف الكود app.py داخل ملف webapp الذي تم إنشاؤه مسبقاً. flask سوف يقوم بالبحث عن index.html في ملف templates, الموجود على نفس الملف الذي يحتوي ملف الكود app.py . بعد ذلك يمكنك تشغيل برنامج البايثون ولكن قبل ذلك تحتاج إلى استبدال عنوان IP في برنامج مع عنوان IP للراسبيري باي الخاصه بك. يمكنك التحقق من عنوان IP عن طريق كتابة الامر التالي على نافذة terminal :

Ifconfig

بعد تشغيل كود البايثون ثم بفتح http://IP_address_of_your_Pi:8080 في متصفح الويب و ادخل الرسالة ثم انقر فوق زر الارسال .