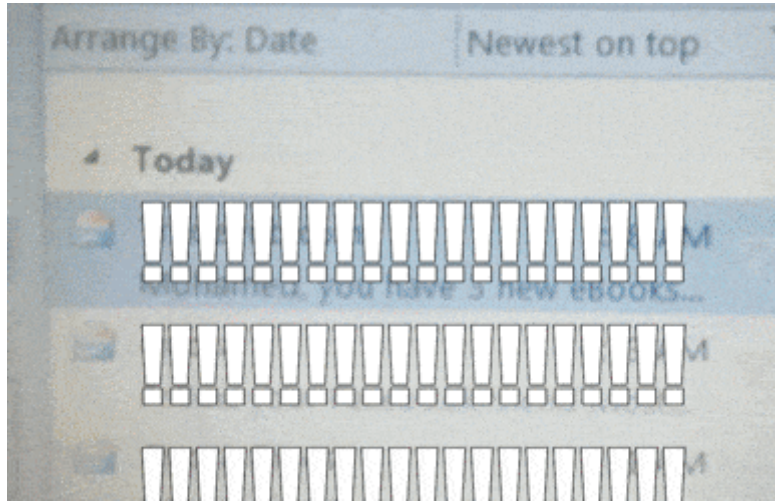
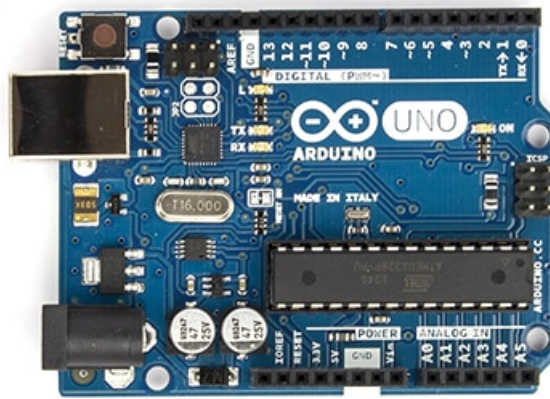


## جهاز تنبيه لوصول رسائل بريد إلكتروني

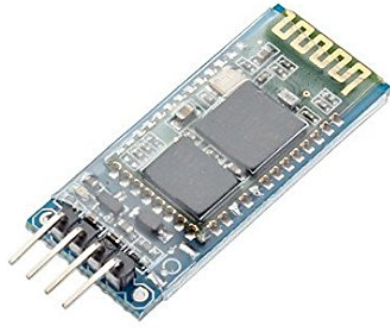
في هذا المشروع سنتعلم كيفية استخدام وحدة البلوتوث مع الأردوينو لعمل جهاز تنبيه لوصول رسائل جديدة على البريد الإلكتروني الخاص بنا.



### المكونات المطلوبة



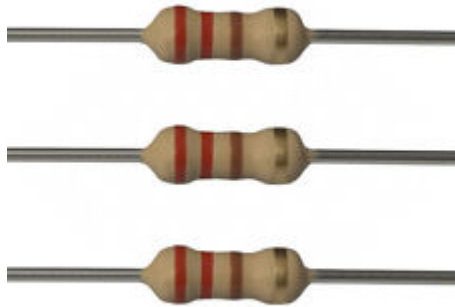
Arduino Uno



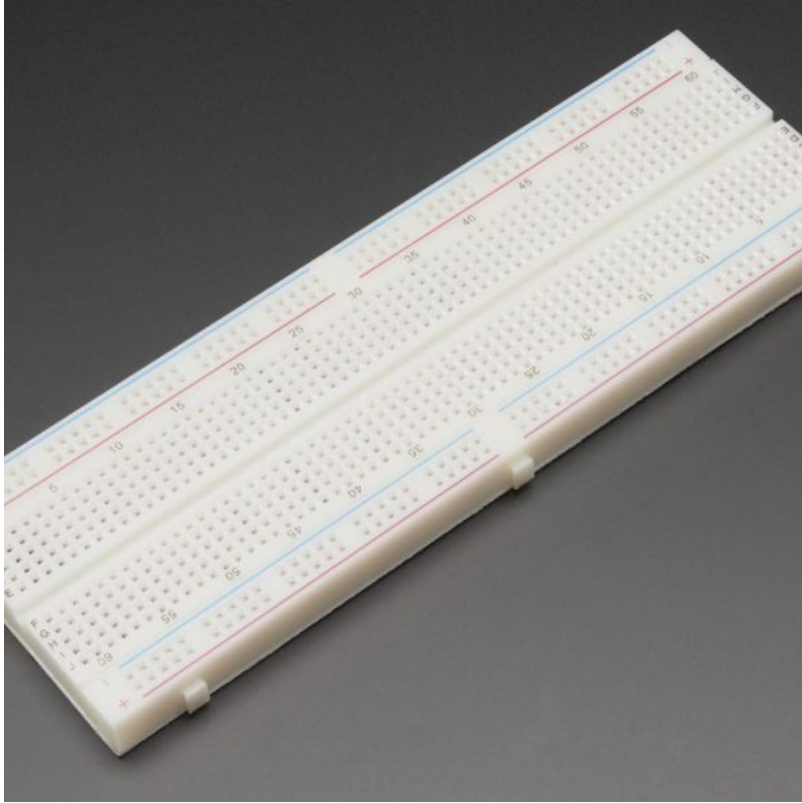
Bluetooth Module HC-06



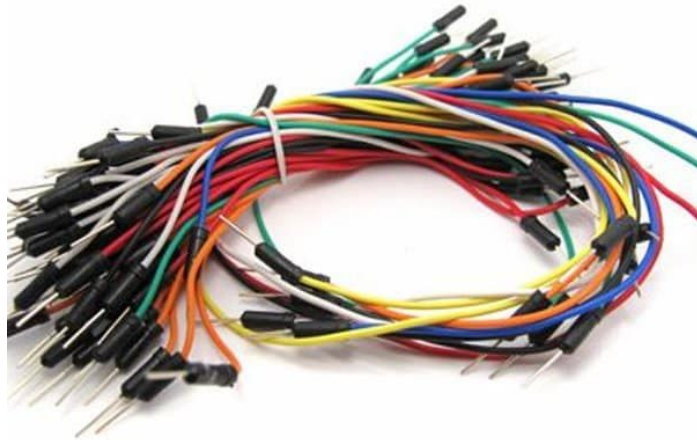
LED



Ohm Resistor 220



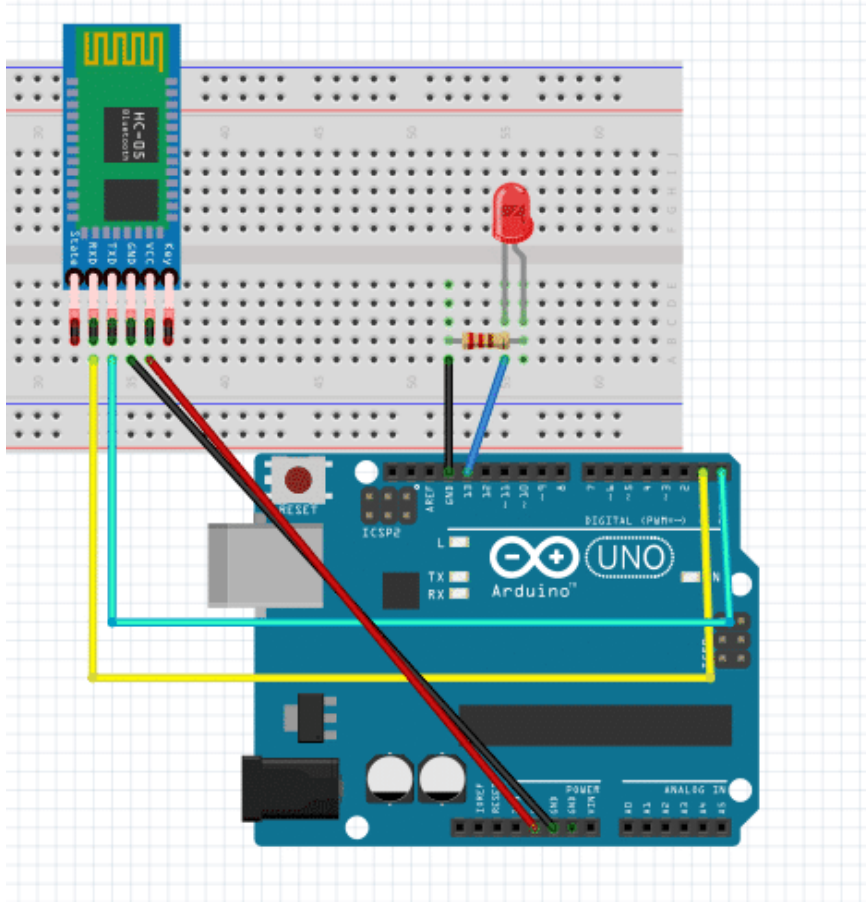
Breadboard



Wires

## توصيل الدارة

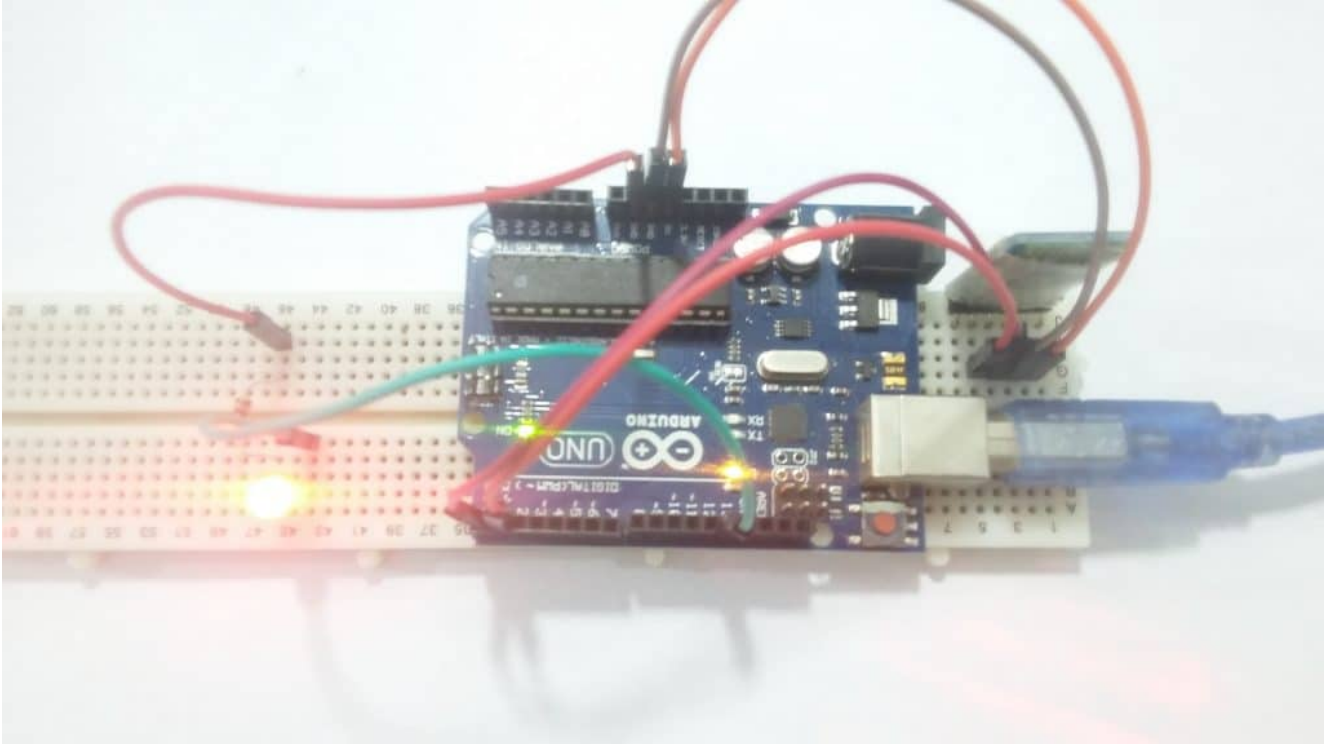
قم بتوصيل الدارة كما هو موضح بالصورة التالية :



قمنا بتوصيل وحدة البلوتوث كما هو موضح بالجدول أدناه :

الاردينو	موديول البلوتوث
v 5	VCC
GND	GND
(RX (Pin 0	TXD
(TX (Pin 1	RXD

سنقوم بضبط البرمجيات اللازمة، بحيث يصدر تنبيه باستخدام الـ LED عند وصول رسالة إلكترونية جديدة على البريد الإلكتروني. سيتم إضاءة الـ LED الموصولة بالاردينو عند اصدار التنبيه.



## البرامج المطلوبة

نحتاج لتجهيز بعض البرمجيات كي يعمل منبة الرسائل الإلكترونية بشكل صحيح :

1. Microsoft Outlook
2. "Script File ".vbs
3. Bluetooth
4. Putty

## Script File

هو عبارة عن ملف يحتوي أوامر لنظام التشغيل يقوم النظام بتنفيذها بشكل تلقائي دون الحاجة للتدخل من المستخدم. بمعنى آخر أنه يمكننا من محاكاة استخدام لوحة المفاتيح بدون وجود المستخدم.

مثلا بدلا من أن نضغط بأنفسنا مفتاح Enter يمكننا

```
x.sendkeys "{ENTER}"
```

عند تنفيذه سيحاكي مفتاح Enter كما لو ان أحد ما ضغط عليه.

## لانشاء هذا الملف

1. نفتح ملف جديد باستخدام برنامج Notepad
2. اضع السطور التالية للملف، لاحظ الحروف يجب ان تكون بنفس الشكل

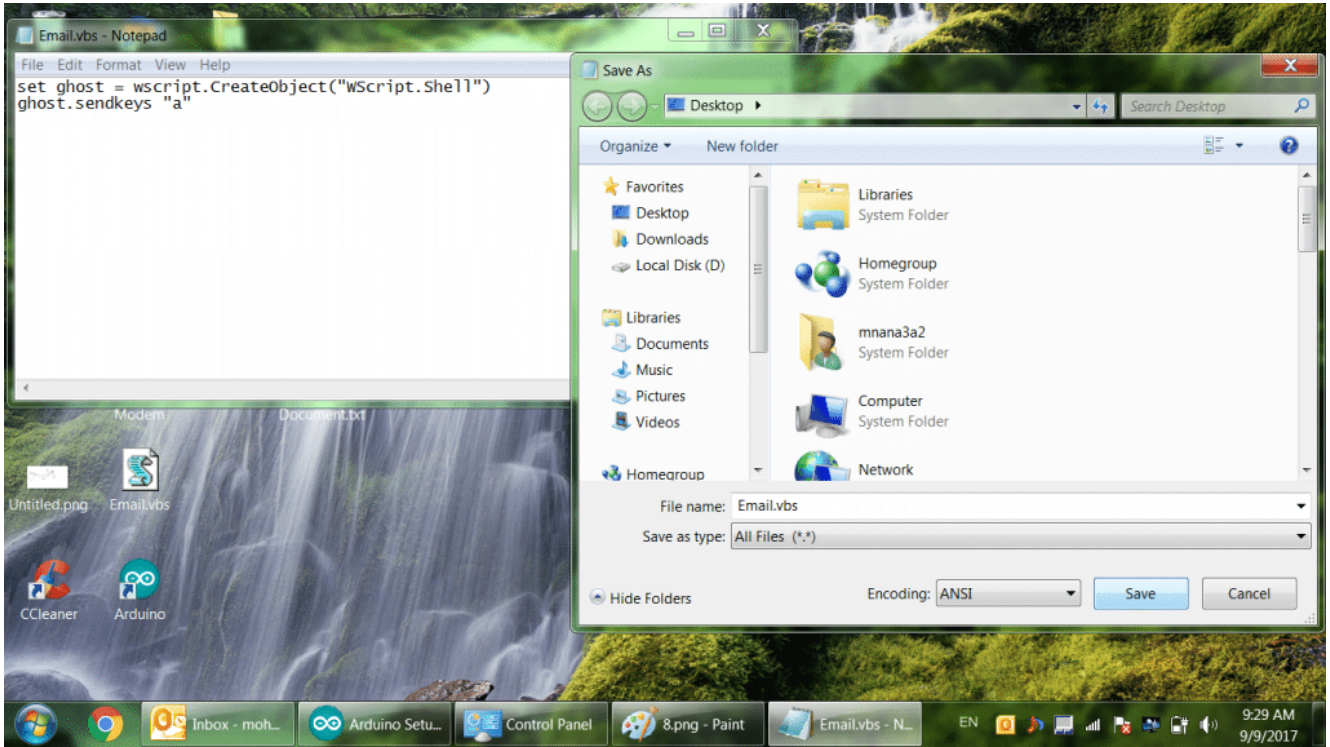
```
set ghost = wscript.CreateObject("WScript.Shell")
```

```
ghost.sendkeys "a"
```

3. قم بحفظ الملف عن طريق :

save as -> Email.vbs

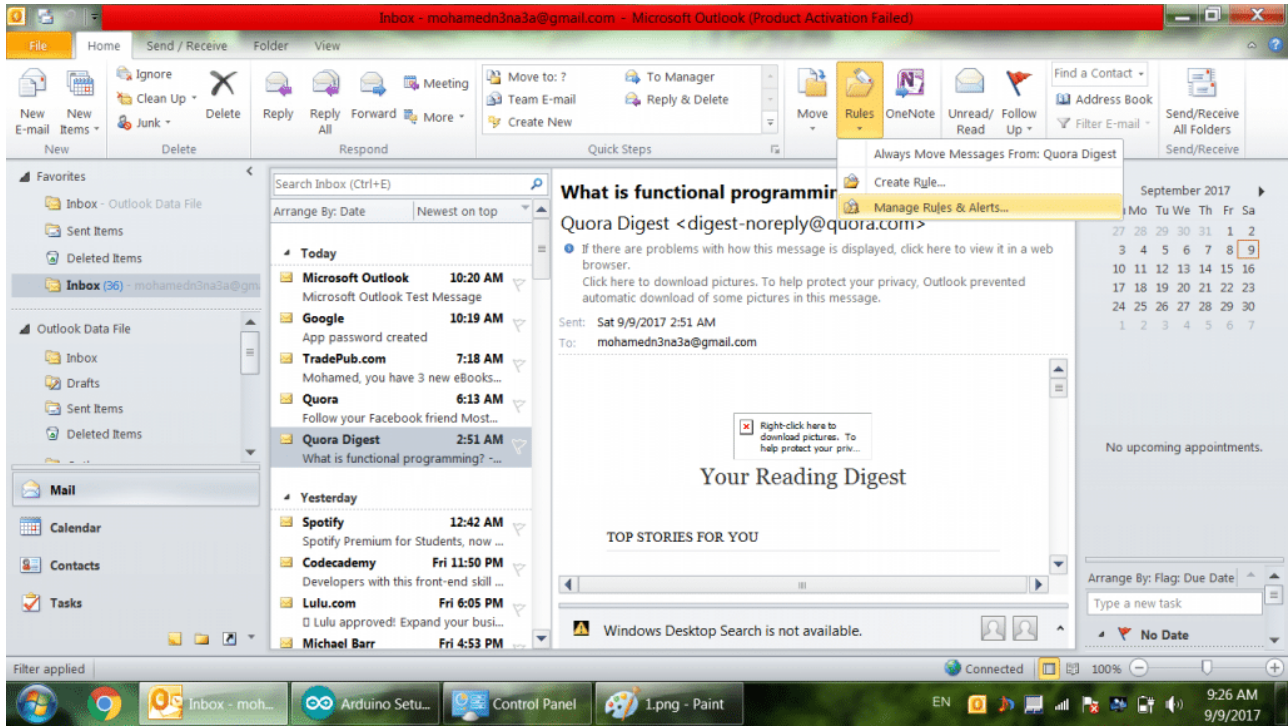
و تأكد من إختيار Save as Type : All Files



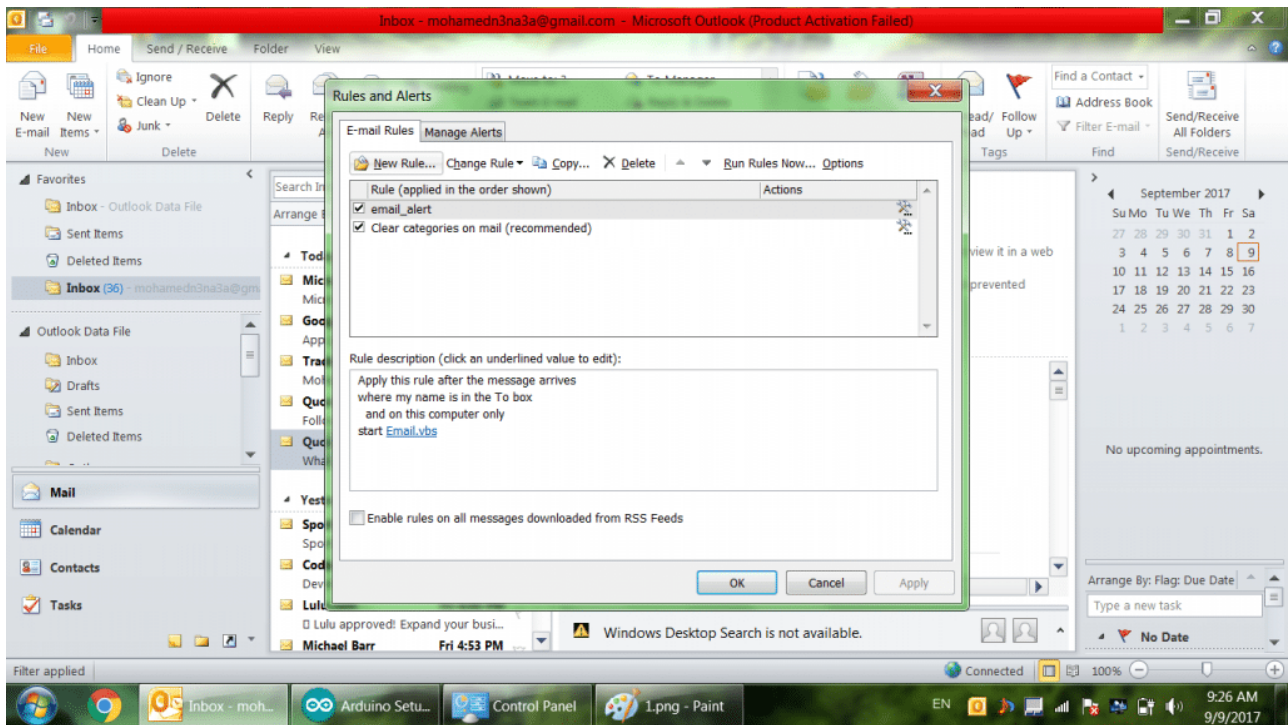
## Microsoft Outlook

هنا سنقوم بضبط بعض الإعدادات بحيث عندما يصلنا رسالة إلكترونية جديدة يقوم برنامج Outlook بتنفيذ ملف ال Script الذي قمنا بتجهيزه.

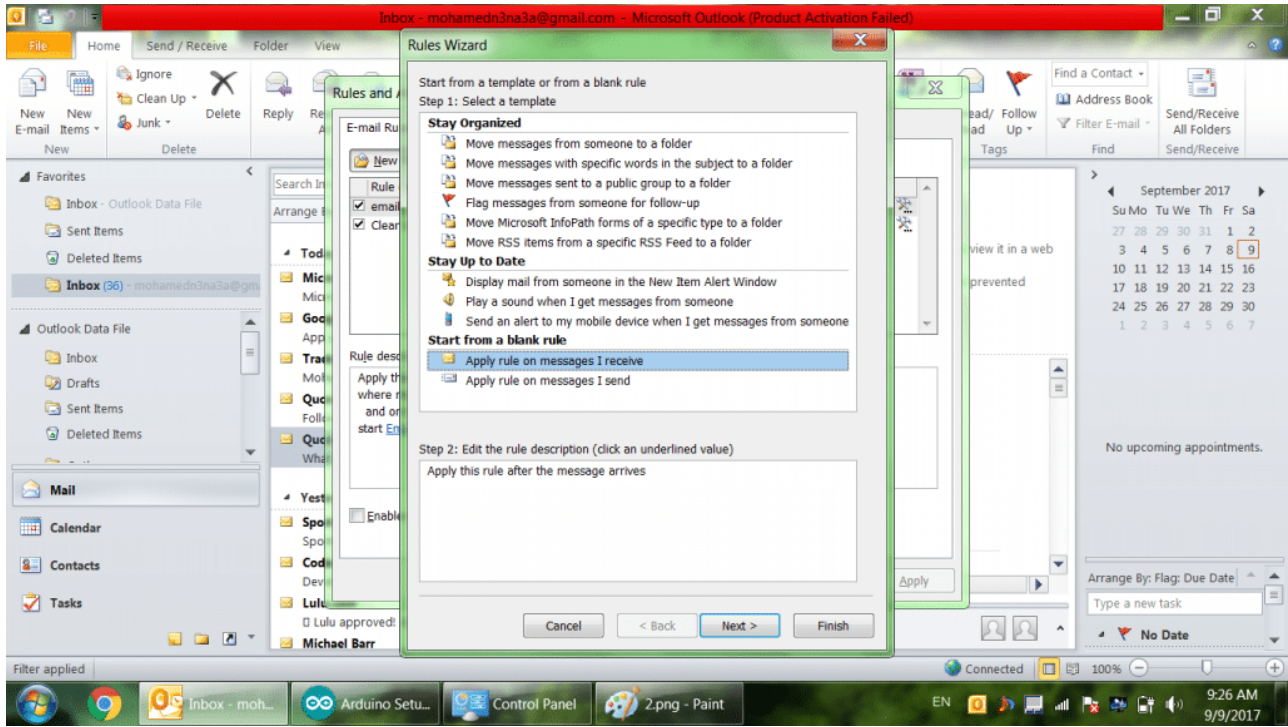
1. قم بفتح برنامج Outlook بعدها قم بالضغط على 'Rules' ثم إختيار 'Manage Rules & Alerts'



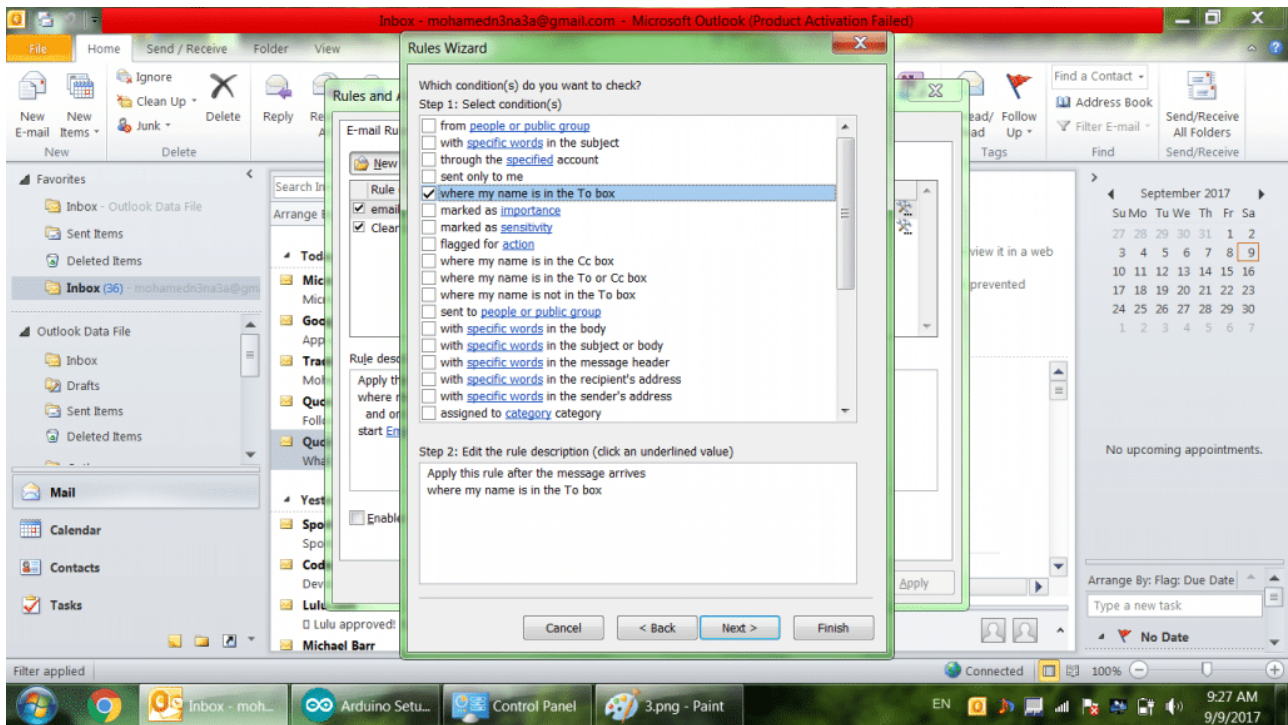
2. بعد ذلك اضغط على 'New Rule' تحت التويب في أعلى يسار النافذة



3. اضغط 'Apply on messages I receive', بعد ذلك اضغط 'Next'

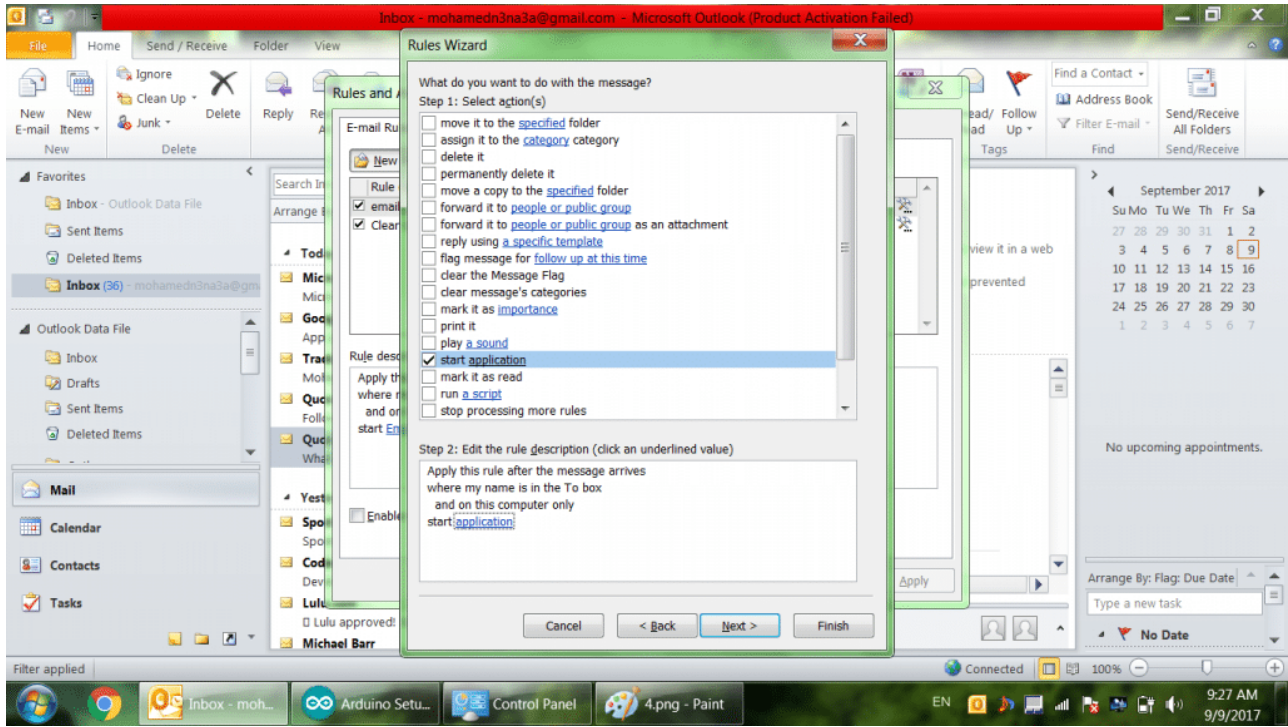


4. اختيار 'Where my name is in the To Box'، ثم اضغط 'Next'

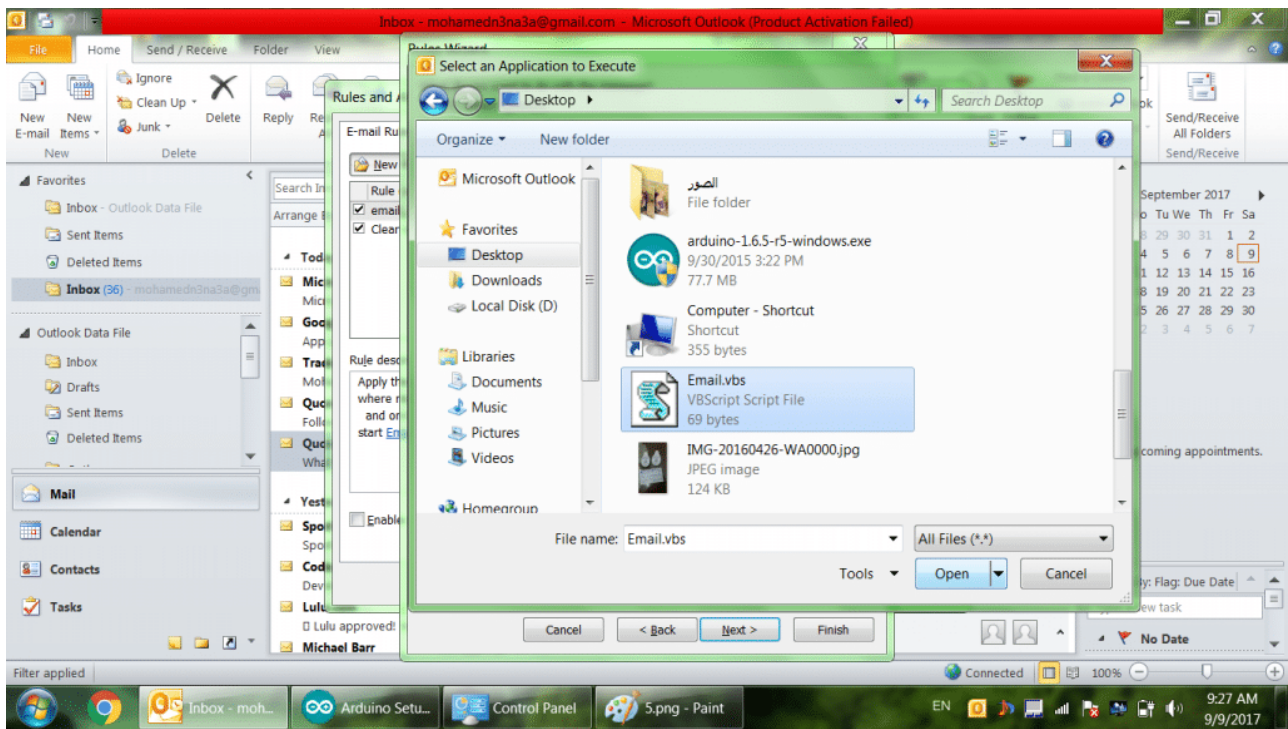


5. اختيار 'Start application'، بعد ذلك في اسفل النافذة اضغط على كلمة 'application'

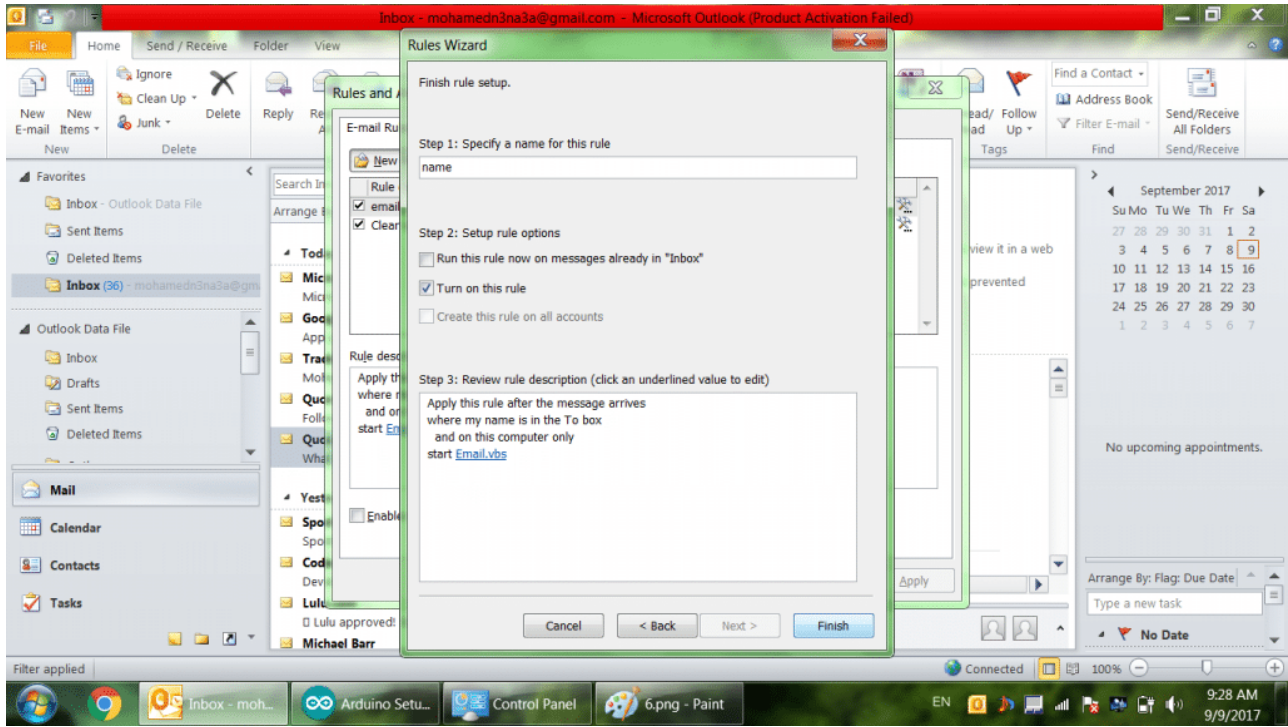




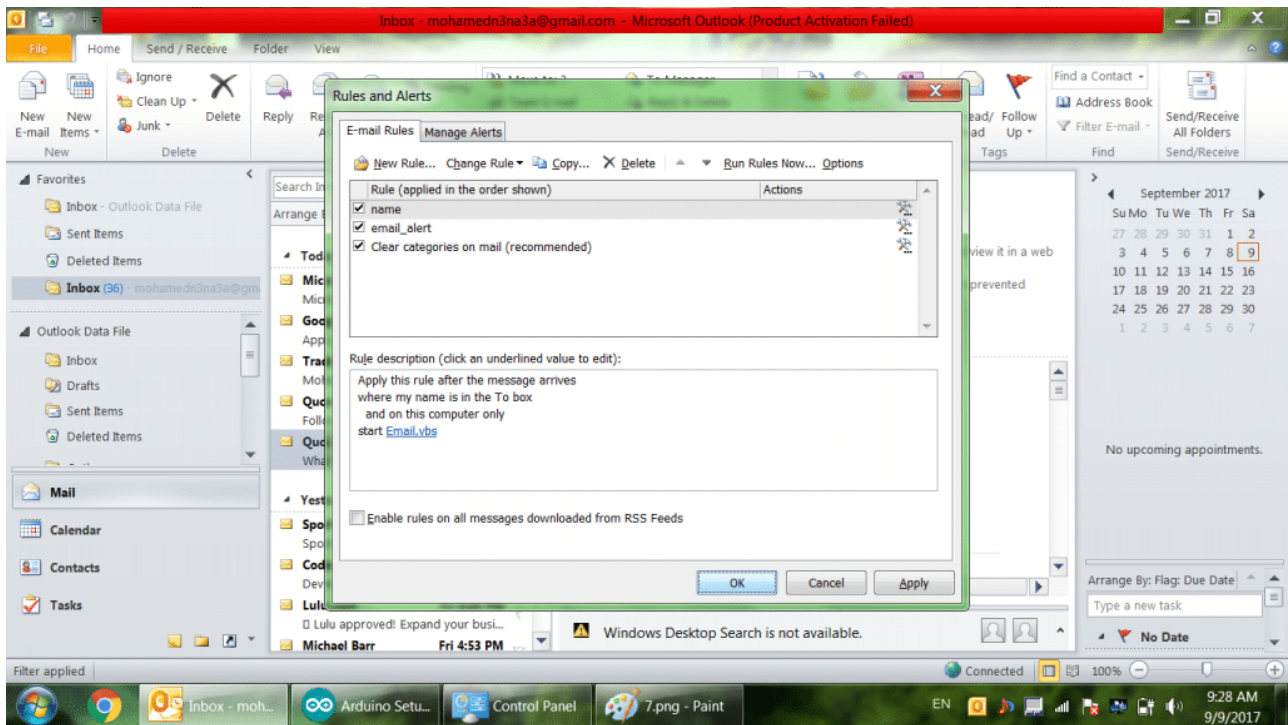
6. في النافذة الجديدة، قم بتغيير نوع الملفات من 'Executable Files (EXE)'، الى 'All files'. بعد ذلك اذهب الى المكان الموجود به الملف الذي قمنا بإنشاءه سابقا وقم باختياره، 'Email.vbs'، ثم اضغط 'Open'



7. قم بإعطاء اسم ما لهذا الـ Rule ثم قم بالضغط على 'Finish'



8. اضغط على 'Apply' ثم 'Ok'



## Bluetooth

سنحتاج لعمل إقتران لوحدة البلوتوث على الحاسوب من أجل إمكانية الإرسال و الإستقبال بين الأردوينو والحاسوب :

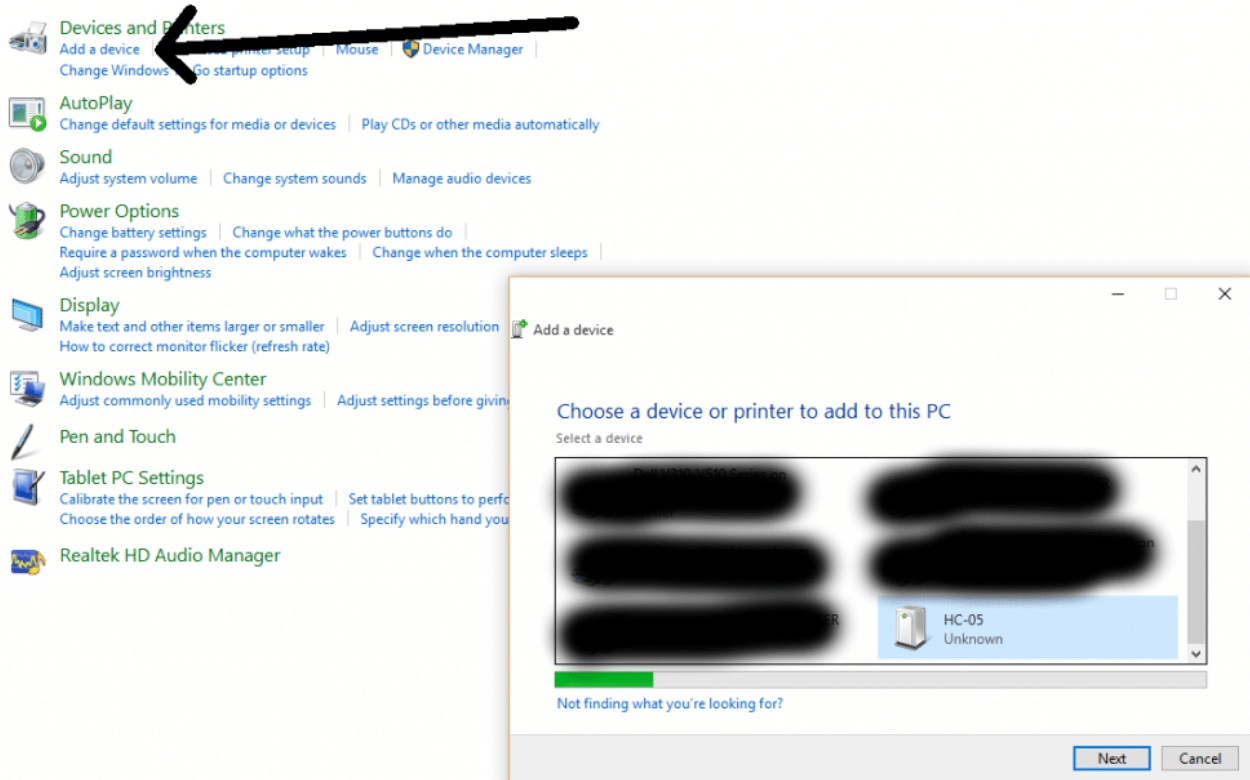
1. قم بالتوجه الى Control Panel
2. اضغط على 'Hardware and Sound'
3. تأكد من توصيل موديل البلوتوث بالاردوينو ثم قم بتوصيل الاردوينو الى جهاز الحاسوب ستلاحظ ان ضوء الليد على

موديول البلوتوث يضىء و يطفىء بسرعته

4. ثم بعد ذلك اختار 'Add a Device'
5. انتظر حتى يظهر موديول البلوتوث على الحاسوب بإسم 'HC-06' ثم اضغط عليه
6. ستظهر نافذة أخرى تطلب ادخال كود مرور، قم بكتابة '1234'
7. انتظر حتى تظهر رساله انه تم الاتصال

الآن نحن بحاجة لمعرفة رقم المنفذ (Port) الخاص بوحدة البلوتوث. ولذلك لكي نستطيع التواصل معه. توجه إلى أيقونة البلوتوث على شريط المهام أسفل اليمين وقم بالضغط عليه بالزر الأيمن للفأرة وإختيار Open Setting.

في أعلى النافذة ستجد 'COM Ports' قم بالضغط عليها و ستجد رقم في **Outgoing port** تذكره جيدا



ملاحظة

لمزيد من المعلومات عن وحدة البلوتوث وكيفية ضبطة، يرجى الإطلاع على مشروع نظام التحكم في الإضاءة عبر البلوتوث.

## Putty

1. أولا، قم بتنزيله من الرابط هنا Putty
2. نقوم بفتحه من Putty.exe
3. نختار Serial
4. نقوم بتغيير COM1 الى رقم الPort الذي حصلنا عليه من خطوة البلوتوث
5. نضغط Open

## البرمجة :

```
#define LED 13

int state;

void setup() {
  Serial.begin(9600);
  pinMode(LED, OUTPUT);
}

void loop() {
  if (Serial.available() > 0) {
    state = Serial.read();
  }

  if (state == 'a') {
    digitalWrite(LED, HIGH);
  }
}
```

## شرح الكود :

في البداية نقوم بتسمية منافذ الأروينو التي تم استخدامها في المشروع. اي منفذ 13 الذي تم توصيل الـ LED عليه. ثم نقوم بالإعلان عن المتغيرات التي سنحتاج إليها.

متغير state لتسجيل القيمة المستقبلية عن طريق البلوتوث في حالة وصول رسالة جديدة.

```
#define LED 13

int state;
```

في الدالة (`setup()`) نقوم بضبط الإعدادات اللازمة. وهي تشغيل بروتوكول Serial المستخدم بواسطة البلوتوث، وتعيين الـ LED كمخرج.

```
void setup() {
  Serial.begin(9600);
  pinMode(LED, OUTPUT);
}
```

في الدالة (`loop()`)، نقوم بقراءة الـ Serial وفي حال وصول قيمة جديدة، نقوم بمقارنتها بقيمة 'a' التي تم ضبطها سابقا في ملف الـ Script. إذا كانت القيمة التي تم إستقبالها هي 'a' أي انه تم وصول رسالة جديدة.

```
void loop() {
```

```
if (Serial.available() > 0) {  
  state = Serial.read();  
}  
  
if (state == 'a') {  
  digitalWrite(LED, HIGH);  
}  
}
```

## ملخص للدائرة كاملة

قمنا بضبط برنامج Outlook بحيث عندما تصل رسالة جديدة يقوم بفتح ملف الscript الذي قمنا بتسميته Email.vbs و الذي يحتوى على بعض الأوامر التي يقوم الحاسوب بتنفيذها .

يقوم بكتابة حرف 'a' على شاشة برنامج Putty الذي يقوم بإرسالها إلى البلوتوث فيستقبلها الأردوينو ويقوم الحاسوب بتشغيل ال-LED

## ملاحظة هامة

لكي يعمل كل شيء بشكل صحيح يجب أن يكون برنامج Outlook مفتوح و ايضا برنامج Putty مفتوح و يكون التركيز على الشاشة السوداء لبرنامج Putty  
اي أن يكون كما في الصورة

