

محول الأنظمة العددية باستخدام الاردوينو

مقدمة

في هذا الدرس سنتعلم طريقة برمجة محول الأنظمة العددية باستخدام الاردوينو ولوحة المفاتيح 4*4. بحيث يتمكن المستخدم من كتابة الرقم ثم تحويله إلى أي قيمة عددية أخرى وذلك بالنقر على الأحرف A و B و C و D.



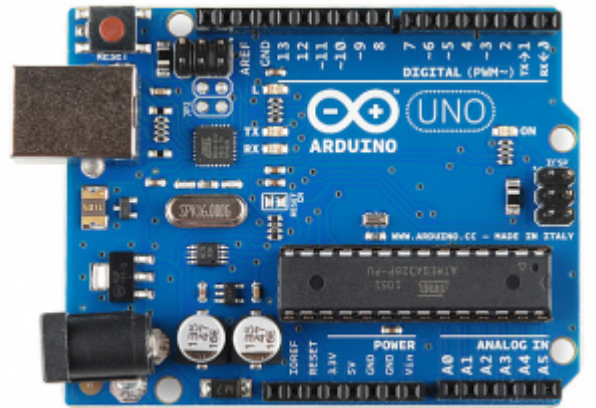
الأنظمة العددية

الأنظمة العددية تحوّل الأرقام المتعارف عليها إلى صيغ فريدة ومختلفة وذلك عن طريق استخدام أرقام أخرى أو مجموعة حروف أو رموز بطريقة متناسقة.

- 1- النظام العشري: هو النظام المستخدم في الحياة اليومية والأساس له 10
- 2- النظام الثنائي: هو النظام المستخدم في أجهزة الحاسب وهو يكون 0 أو 1 والأساس له 2
- 3- النظام الثماني: هو النظام يكون 0 1 2 3 4 5 6 7 والأساس له 8
- 4- النظام السادس عشر: هو النظام يكون 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F والأساس له 16

النظام الست عشري (16)	النظام الثماني (8)	النظام الثنائي (2)	النظام العشري (10)
0	00	0000	00
1	01	0001	01
2	02	0010	02
3	03	0011	03
4	04	0100	04
5	05	0101	05
6	06	0110	06
7	07	0111	07
8	10	1000	08
9	11	1001	09
A	12	1010	10
B	13	1011	11
C	14	1100	12
D	15	1101	13
E	16	1110	14
F	17	1111	15

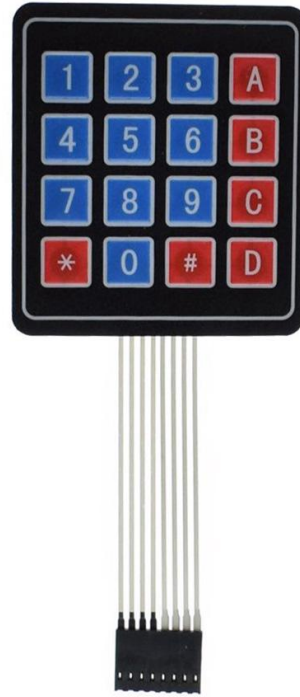
المواد والأدوات



1 × اردوينو أونو



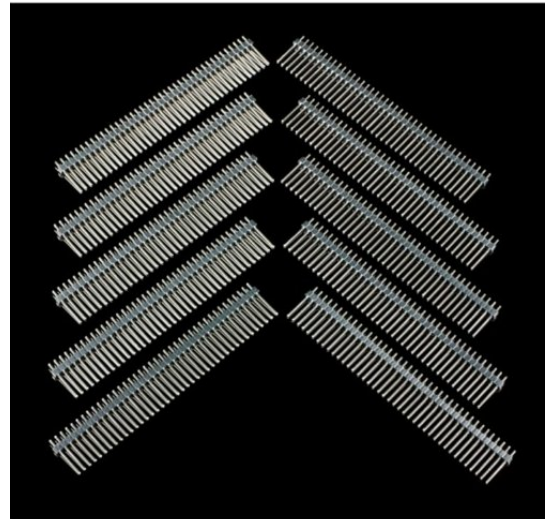
1 × سلك الاردوينو



1 × لوحة مفاتيح



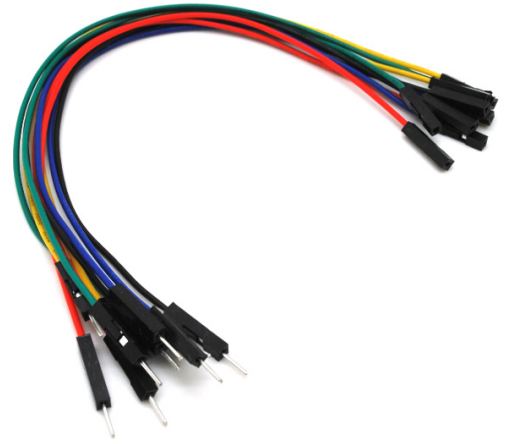
1× شاشة كريستالية



1× 40 رأس دبوس



حزمة أسلاك توصيل (ذكر- ذكر)



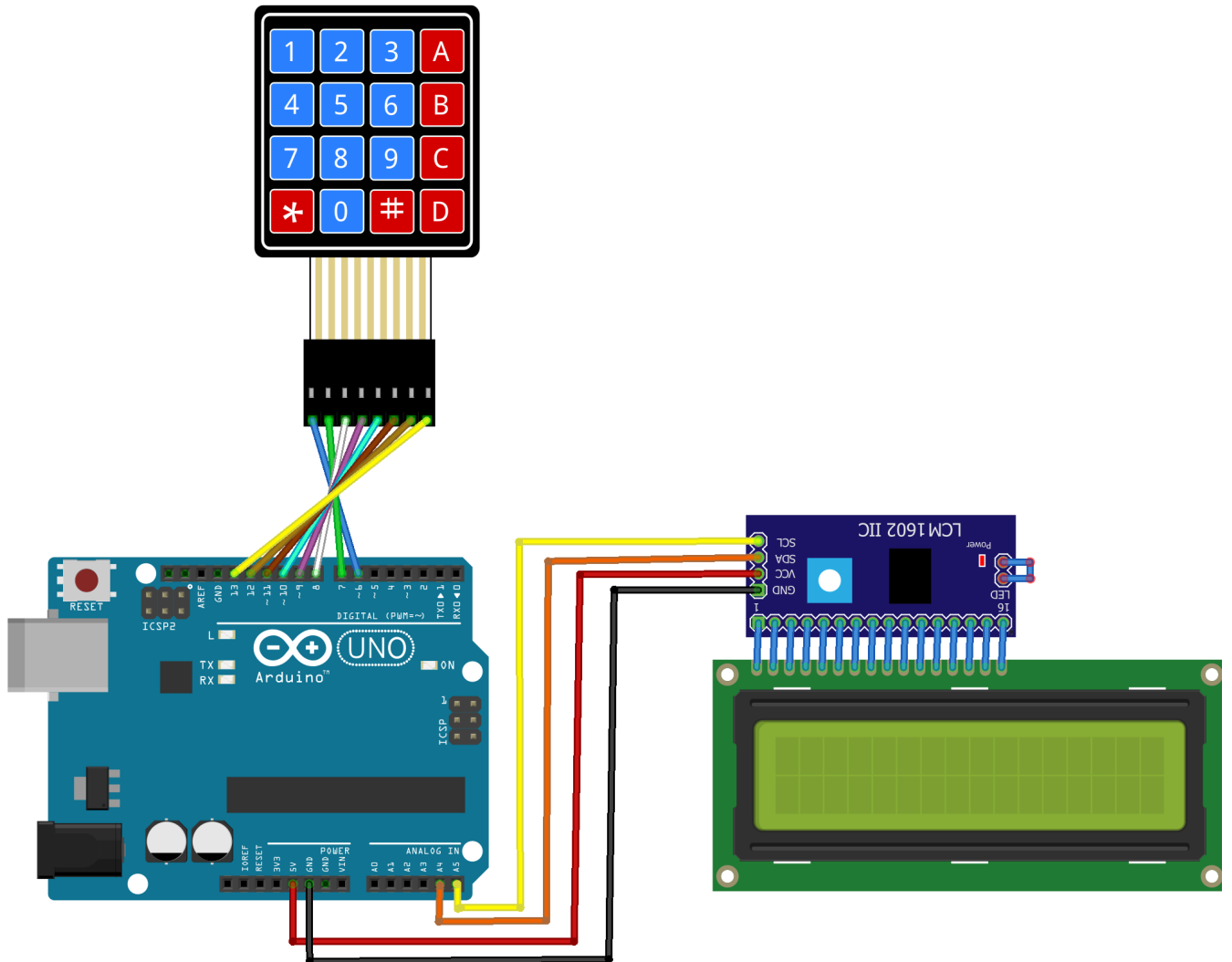
حزمة أسلاك توصيل (ذكر – أنثى)



2C / IIC Serial Interface Module ×1

توصيل الدائرة

سنقوم بتوصيل الدائرة الكهربائية كما في الشكل:



البرمجة

سنقوم برفع الكود البرمجي لمشروع محول الأنظمة العددية على لوحة الاردوينو باستخدام برنامج اردوينو IDE.

```
#include <LiquidCrystal_I2C.h>

LiquidCrystal_I2C lcd(0x27,20,4); // set the LCD address to 0x27 for a 16 chars and
2 line display

int NumberToBeDisplayed = 0;
int TempNum = 0;
/*Rows of keypad connected to D6-D9 of Arduino*/
int r1=6;
int r2=7;
int r3=8;
int r4=9;
/*Columns of keypad connected to D10-D13 of Arduino*/
int c1=10;
int c2=11;
int c3=12;
int c4=13;
```

```

/*Declared four variable to read columes status*/
int col1;
int col2;
int col3;
int col4;
void setup()
{
/*Declared Row pins as OUTPUT*/
pinMode(r1,OUTPUT);
pinMode(r2,OUTPUT);
pinMode(r3,OUTPUT);
pinMode(r4,OUTPUT);
/*Declared Column pins as OUTPUT*/
pinMode(c1,INPUT);
pinMode(c2,INPUT);
pinMode(c3,INPUT);
pinMode(c4,INPUT);
digitalWrite(c1,HIGH);
digitalWrite(c2,HIGH);
digitalWrite(c3,HIGH);
digitalWrite(c4,HIGH);
pinMode(4,OUTPUT);
/*lcd brightness terminal connected*/
digitalWrite(4,0);
lcd.begin();
lcd.setCursor(0,0);
lcd.print("A:Oct B:Binary");
lcd.setCursor(0,1);
lcd.print("C:Hex D:Decimal");
lcd.setCursor(0,1);
delay(2000);
lcd.clear();
lcd.setCursor(0,1);
}
void loop()
{
digitalWrite(r1,LOW);
digitalWrite(r2,HIGH);
digitalWrite(r3,HIGH);
digitalWrite(r4,HIGH);
col1=digitalRead(c1);
col2=digitalRead(c2);
col3=digitalRead(c3);
col4=digitalRead(c4);
if(col1==LOW)
{
lcd.print("1");
delay(50);
NumberToBeDisplayed = (NumberToBeDisplayed*10) + 1;
while(digitalRead(c1) == LOW);
}
else if(col2==LOW)
{

```

```

lcd.print("2");
delay(50);
NumberToBeDisplayed = (NumberToBeDisplayed*10) + 2;
while(digitalRead(c2) == LOW);
}
else if(col3==LOW)
{
lcd.print("3");
delay(50);
NumberToBeDisplayed = (NumberToBeDisplayed*10) + 3;
while(digitalRead(c3) == LOW);
}
else if(col4==0)
{
lcd.clear();
lcd.print("-- OCTAL --");
lcd.setCursor(0,1);
TempNum = ConvertDecimalToBase(NumberToBeDisplayed,8);
lcd.print(TempNum);
while(digitalRead(c4) == LOW);
}
digitalWrite(r1,HIGH);
digitalWrite(r2,LOW);
digitalWrite(r3,HIGH);
digitalWrite(r4,HIGH);
col1=digitalRead(c1);
col2=digitalRead(c2);
col3=digitalRead(c3);
col4=digitalRead(c4);
if(col1==LOW)
{
lcd.print("4");
delay(50);
NumberToBeDisplayed = (NumberToBeDisplayed*10) + 4;
while(digitalRead(c1) == LOW);
}
else if(col2==LOW)
{
lcd.print("5");
delay(50);
NumberToBeDisplayed = (NumberToBeDisplayed*10) + 5;
while(digitalRead(c2) == LOW);
}
else if(col3==LOW)
{
lcd.print("6");
delay(50);
NumberToBeDisplayed = (NumberToBeDisplayed*10) + 6;
while(digitalRead(c3) == LOW);
}
else if(col4==LOW)
{
delay(50);

```



```

lcd.clear();
lcd.print("-- BINARY --");
lcd.setCursor(0,1);
for(int i=15 ; i>=0 ;i--)
{
  lcd.print((NumberToBeDisplayed >> i & 1));
}
while(digitalRead(c4) == LOW);
}
digitalWrite(r1,HIGH);
digitalWrite(r2,HIGH);
digitalWrite(r3,LOW);
digitalWrite(r4,HIGH);
col1=digitalRead(c1);
col2=digitalRead(c2);
col3=digitalRead(c3);
col4=digitalRead(c4);
if(col1==LOW)
{
  lcd.print("7");
  delay(50);
  NumberToBeDisplayed = (NumberToBeDisplayed*10) + 7;
  while(digitalRead(c1) == LOW);
}
else if(col2==LOW)
{
  lcd.print("8");
  delay(50);
  NumberToBeDisplayed = (NumberToBeDisplayed*10) + 8;
  while(digitalRead(c2) == LOW);
}
else if(col3==LOW)
{
  lcd.print("9");
  delay(50);
  NumberToBeDisplayed = (NumberToBeDisplayed*10) + 9;
  while(digitalRead(c3) == LOW);
}
else if(col4==LOW)
{
  delay(50);
  lcd.clear();
  lcd.print("- HEXADECIMAL -");
  lcd.setCursor(0,1);
  TempNum = NumberToBeDisplayed;
  ConvertDecimalToHex(TempNum);
  while(digitalRead(c4) == LOW);
}
digitalWrite(r1,HIGH);
digitalWrite(r2,HIGH);
digitalWrite(r3,HIGH);
digitalWrite(r4,LOW);
col1=digitalRead(c1);

```

```

col2=digitalRead(c2);
col3=digitalRead(c3);
col4=digitalRead(c4);
if(col1==LOW)
{
delay(50);
lcd.clear();
lcd.setCursor(0,0);
lcd.print("A:Oct B:Binary");
lcd.setCursor(0,1);
lcd.print(":Hex D:Decimal");
lcd.setCursor(0,1);
delay(2000);
lcd.clear();
NumberToBeDisplayed = 0;
while(digitalRead(c2) == LOW);
}
else if(col2==LOW)
{
lcd.print("0");
delay(50);
NumberToBeDisplayed = (NumberToBeDisplayed*10) + 0;
while(digitalRead(c2) == LOW);
}
else if(col3==LOW)
{
delay(50);
lcd.clear();
lcd.print("-- OCTAL --");
lcd.setCursor(0,1);
TempNum = ConvertDecimalToBase(NumberToBeDisplayed,8);
lcd.print(TempNum);
delay(1000);
lcd.clear();
lcd.print("-- BINARY --");
lcd.setCursor(0,1);
for(int i=15 ; i>=0 ; i--)
{
lcd.print((NumberToBeDisplayed >> i & 1));
}
delay(1000);
lcd.clear();
lcd.print("- HEXADECIMAL -");
lcd.setCursor(0,1);
TempNum = NumberToBeDisplayed;
ConvertDecimalToHex(TempNum);
delay(1000);
lcd.clear();
lcd.print("- DECIMAL --");
lcd.setCursor(0,1);
lcd.print(NumberToBeDisplayed);
delay(1000);
lcd.clear();

```

```

NumberToBeDisplayed = 0;
lcd.setCursor(0,0);
lcd.print("A:Oct B:Binary");
lcd.setCursor(0,1);
lcd.print("C:Hex D:Decimal");
lcd.setCursor(0,1);
delay(2000);
lcd.clear();
lcd.setCursor(0,1);
while(digitalRead(c3) == LOW);
}
else if(col4==LOW)
{
delay(50);
lcd.clear();
lcd.print("- DECIMAL --");
lcd.setCursor(0,1);
lcd.print(NumberToBeDisplayed);
while(digitalRead(c4) == LOW);
}
}
int ConvertDecimalToBase(int n, int b)
{
int r=0, digitPos=1;
while (n)
{
r += (n%b)*digitPos;
n /= b;
digitPos *= 10;
}
return r;
}
void ConvertDecimalToHex(long int num)
{
long int rem[50],i=0,length=0;
while(num>0)
{
rem[i]=num%16;
num=num/16;
i++;
length++;
}
for(i=length-1 ; i>=0 ; i--)
{
switch(rem[i])
{
case 10:
lcd.print("A");
break;
case 11:
lcd.print("B");
break;
case 12:

```

```

lcd.print("C");
break;
case 13:
lcd.print("D");
break;
case 14:
lcd.print("E");
break;
case 15:
lcd.print("F");
break;
default :
lcd.print(rem[i]);
}
}
}

```

شرح الكود البرمجي

سنقوم في البداية باستدعاء مكتبة (LiquidCrystal_I2C.h) الخاصة بوحدة i2c والتي تحتوي على مجموعة أوامر برمجية نحتاجها في مشروع تحديد الاتجاهات.

ثم نضيفها للاردينو IDE.

بتتبع المسار التالي:

Sketch > Include libraries > Add ZIP library

ونضيف المجلد الذي قمنا بتحميله.

```
#include <LiquidCrystal_I2C.h>
```

نعرف عنوان وحدة i2c.

```
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27,20,4); // set the LCD address to 0x27 for a 16 chars and
2 line display
```

سيتم تعيين القيمة 0 للمتغير NumberToBeDisplayed.

```
int NumberToBeDisplayed = 0;
```

هنا يتم إيضاح طريقة ربط منافذ لوحة المفاتيح مع منافذ لوحة الاردينو الرقمية.

```

/*Rows of keypad connected to D6-D9 of Arduino*/
int r1=6;
int r2=7;
int r3=8;
int r4=9;
/*Columns of keypad connected to D10-D13 of Arduino*/
int c1=10;

```

```

int c2=11;
int c3=12;
int c4=13;
/*Declared four variable to read columes status*/
int col1;
int col2;
int col3;
int col4;

```

في الدالة Setup يتم تهيئة الشاشة الكرسطالية استعداداً لطباعة القيم عليها.

كما يتم تهيئة منافذ لوحة المفاتيح r1, r2,r3,r4, c1,c2,c3,c4

```

void setup()
{
/*Declared Row pins as OUTPUT*/
pinMode(r1,OUTPUT);
pinMode(r2,OUTPUT);
pinMode(r3,OUTPUT);
pinMode(r4,OUTPUT);
/*Declared Column pins as OUTPUT*/
pinMode(c1,INPUT);
pinMode(c2,INPUT);
pinMode(c3,INPUT);
pinMode(c4,INPUT);
digitalWrite(c1,HIGH);
digitalWrite(c2,HIGH);
digitalWrite(c3,HIGH);
digitalWrite(c4,HIGH);
pinMode(4,OUTPUT);
/*lcd brightness terminal connected*/
digitalWrite(4,0);
lcd.begin();
lcd.setCursor(0,0);
lcd.print("A:Oct B:Binary");
lcd.setCursor(0,1);
lcd.print("C:Hex D:Decimal");
lcd.setCursor(0,1);
delay(2000);
lcd.clear();
lcd.setCursor(0,1);
}

```

في الدالة Loop سيتم برمجة الشاشة الكرسطالية لتحتوي في البداية على واجهة تعريفية للمستخدم.

A: OCT (النظام الثماني)

B: Binary (النظام الثنائي)

C: Hex (النظام السادس عشر)

D: Dec (النظام العشري)

بعد ذلك ستظهر واجهة فارغة للمستخدم يمكن من خلالها كتابة أي رقم يريده وبعد ذلك يختار ما بين الأنظمة العددية (A,B, D و C)

ثم سيقوم النظام مباشرة بالتحويل حسب المطلوب.

لمسح الشاشة والبدء من جديد اضغط على علامة النجمة *.

```
void loop()
{
digitalWrite(r1,LOW);
digitalWrite(r2,HIGH);
digitalWrite(r3,HIGH);
digitalWrite(r4,HIGH);
col1=digitalRead(c1);
col2=digitalRead(c2);
col3=digitalRead(c3);
col4=digitalRead(c4);
if(col1==LOW)
{
lcd.print("1");
delay(50);
NumberToBeDisplayed = (NumberToBeDisplayed*10) + 1;
while(digitalRead(c1) == LOW);
}
else if(col2==LOW)
{
lcd.print("2");
delay(50);
NumberToBeDisplayed = (NumberToBeDisplayed*10) + 2;
while(digitalRead(c2) == LOW);
}
else if(col3==LOW)
{
lcd.print("3");
delay(50);
NumberToBeDisplayed = (NumberToBeDisplayed*10) + 3;
while(digitalRead(c3) == LOW);
}
else if(col4==0)
{
lcd.clear();
lcd.print("-- OCTAL --");
lcd.setCursor(0,1);
TempNum = ConvertDecimalToBase(NumberToBeDisplayed,8);
lcd.print(TempNum);
while(digitalRead(c4) == LOW);
}
digitalWrite(r1,HIGH);
digitalWrite(r2,LOW);
digitalWrite(r3,HIGH);
digitalWrite(r4,HIGH);
col1=digitalRead(c1);
col2=digitalRead(c2);
col3=digitalRead(c3);
```

```

col4=digitalRead(c4);
if(col1==LOW)
{
  lcd.print("4");
  delay(50);
  NumberToBeDisplayed = (NumberToBeDisplayed*10) + 4;
  while(digitalRead(c1) == LOW);
}
else if(col2==LOW)
{
  lcd.print("5");
  delay(50);
  NumberToBeDisplayed = (NumberToBeDisplayed*10) + 5;
  while(digitalRead(c2) == LOW);
}
else if(col3==LOW)
{
  lcd.print("6");
  delay(50);
  NumberToBeDisplayed = (NumberToBeDisplayed*10) + 6;
  while(digitalRead(c3) == LOW);
}
else if(col4==LOW)
{
  delay(50);
  lcd.clear();
  lcd.print("-- BINARY --");
  lcd.setCursor(0,1);
  for(int i=15 ; i>=0 ;i--)
  {
    lcd.print((NumberToBeDisplayed >> i & 1));
  }
  while(digitalRead(c4) == LOW);
}
digitalWrite(r1,HIGH);
digitalWrite(r2,HIGH);
digitalWrite(r3,LOW);
digitalWrite(r4,HIGH);
col1=digitalRead(c1);
col2=digitalRead(c2);
col3=digitalRead(c3);
col4=digitalRead(c4);
if(col1==LOW)
{
  lcd.print("7");
  delay(50);
  NumberToBeDisplayed = (NumberToBeDisplayed*10) + 7;
  while(digitalRead(c1) == LOW);
}
else if(col2==LOW)
{
  lcd.print("8");
  delay(50);

```

```

NumberToBeDisplayed = (NumberToBeDisplayed*10) + 8;
while(digitalRead(c2) == LOW);
}
else if(col3==LOW)
{
  lcd.print("9");
  delay(50);
  NumberToBeDisplayed = (NumberToBeDisplayed*10) + 9;
  while(digitalRead(c3) == LOW);
}
else if(col4==LOW)
{
  delay(50);
  lcd.clear();
  lcd.print("- HEXADECIMAL -");
  lcd.setCursor(0,1);
  TempNum = NumberToBeDisplayed;
  ConvertDecimalToHex(TempNum);
  while(digitalRead(c4) == LOW);
}
digitalWrite(r1,HIGH);
digitalWrite(r2,HIGH);
digitalWrite(r3,HIGH);
digitalWrite(r4,LOW);
col1=digitalRead(c1);
col2=digitalRead(c2);
col3=digitalRead(c3);
col4=digitalRead(c4);
if(col1==LOW)
{
  delay(50);
  lcd.clear();
  lcd.setCursor(0,0);
  lcd.print("A:Oct B:Binary");
  lcd.setCursor(0,1);
  lcd.print(":Hex D:Decimal");
  lcd.setCursor(0,1);
  delay(2000);
  lcd.clear();
  NumberToBeDisplayed = 0;
  while(digitalRead(c2) == LOW);
}
else if(col2==LOW)
{
  lcd.print("0");
  delay(50);
  NumberToBeDisplayed = (NumberToBeDisplayed*10) + 0;
  while(digitalRead(c2) == LOW);
}
else if(col3==LOW)
{
  delay(50);
  lcd.clear();

```



```

lcd.print("-- OCTAL --");
lcd.setCursor(0,1);
TempNum = ConvertDecimalToBase(NumberToBeDisplayed,8);
lcd.print(TempNum);
delay(1000);
lcd.clear();
lcd.print("-- BINARY --");
lcd.setCursor(0,1);
for(int i=15 ; i>=0 ; i--)
{
lcd.print((NumberToBeDisplayed >> i & 1));
}
delay(1000);
lcd.clear();
lcd.print("- HEXADECIMAL -");
lcd.setCursor(0,1);
TempNum = NumberToBeDisplayed;
ConvertDecimalToHex(TempNum);
delay(1000);
lcd.clear();
lcd.print("- DECIMAL --");
lcd.setCursor(0,1);
lcd.print(NumberToBeDisplayed);
delay(1000);
lcd.clear();
NumberToBeDisplayed = 0;
lcd.setCursor(0,0);
lcd.print("A:Oct B:Binary");
lcd.setCursor(0,1);
lcd.print("C:Hex D:Decimal");
lcd.setCursor(0,1);
delay(2000);
lcd.clear();
lcd.setCursor(0,1);
while(digitalRead(c3) == LOW);
}
else if(col4==LOW)
{
delay(50);
lcd.clear();
lcd.print("- DECIMAL --");
lcd.setCursor(0,1);
lcd.print(NumberToBeDisplayed);
while(digitalRead(c4) == LOW);
}
}
int ConvertDecimalToBase(int n, int b)
{
int r=0, digitPos=1;
while (n)
{
r += (n%b)*digitPos;
n /= b;
}
}

```

```

digitPos *= 10;
}
return r;
}
void ConvertDecimalToHex(long int num)
{
long int rem[50],i=0,length=0;
while(num>0)
{
rem[i]=num%16;
num=num/16;
i++;
length++;
}
for(i=length-1 ; i>=0 ; i--)
{
switch(rem[i])
{
case 10:
lcd.print("A");
break;
case 11:
lcd.print("B");
break;
case 12:
lcd.print("C");
break;
case 13:
lcd.print("D");
break;
case 14:
lcd.print("E");
break;
case 15:
lcd.print("F");
break;
default :
lcd.print(rem[i]);
}
}
}
}

```

لا تنسَ فصل الطاقة بعد الانتهاء من استخدام برمجة محول الأنظمة العددية باستخدام الاردوينو.