

الحيوانات الأليفة



في هذا الدرس سنتعلم كيفية تصميم أشكال شبيهة بالحيوانات الأليفة ويمكننا اللعب معها

الأدوات المستخدمة

Power Module

وحدة الطاقة



Battery and cable

بطارية وسلك



Pulse

قطعة النبضة (التحكم بالسرعة)



Servo Motor

محرك السيرفو



Pressure Sensor

حساس الضغط



Branch

الموزع



Long led

لمبة ليد (سلك طويل)



Wire

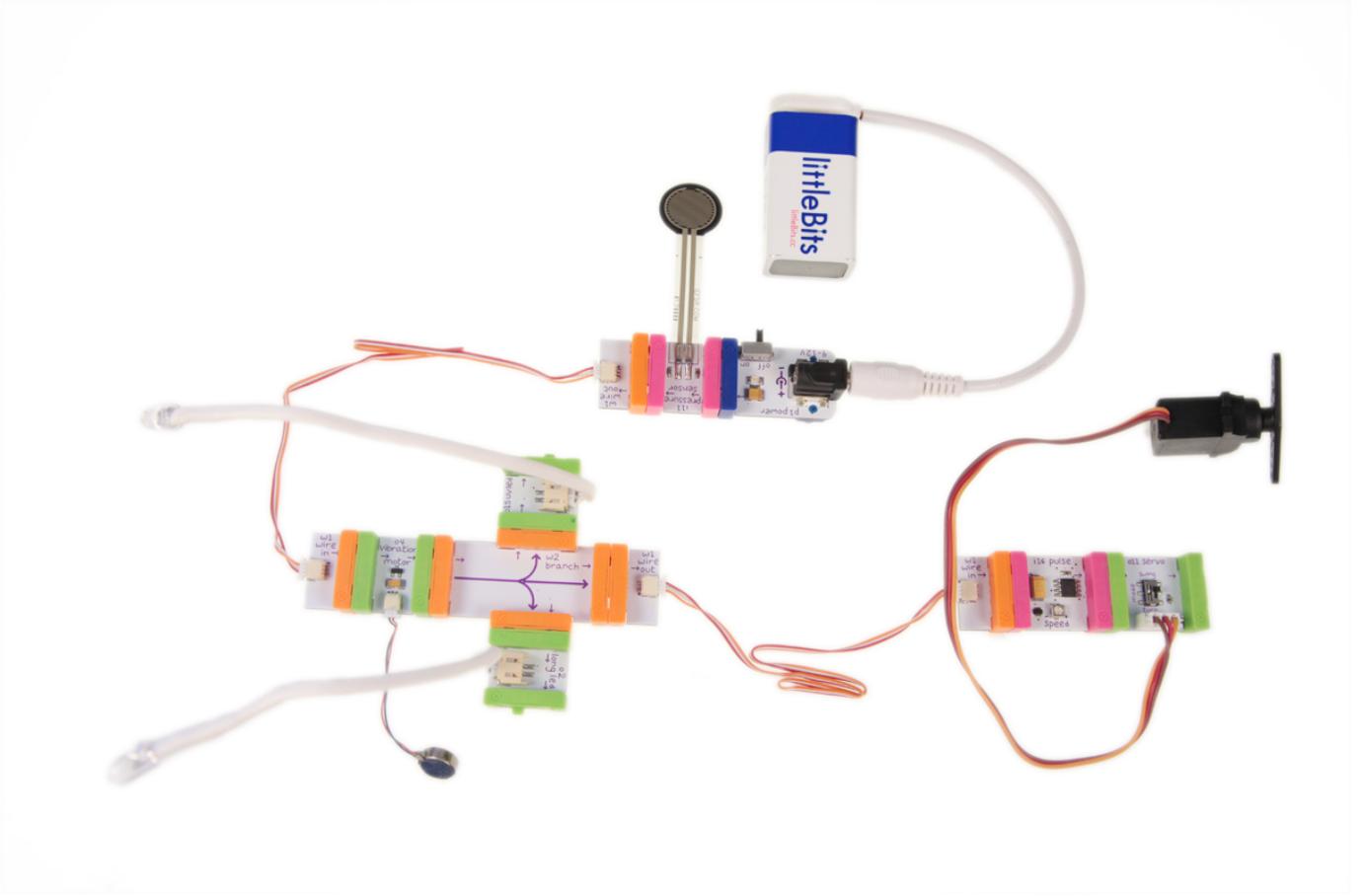
سلك توصيل



Vibration Motor

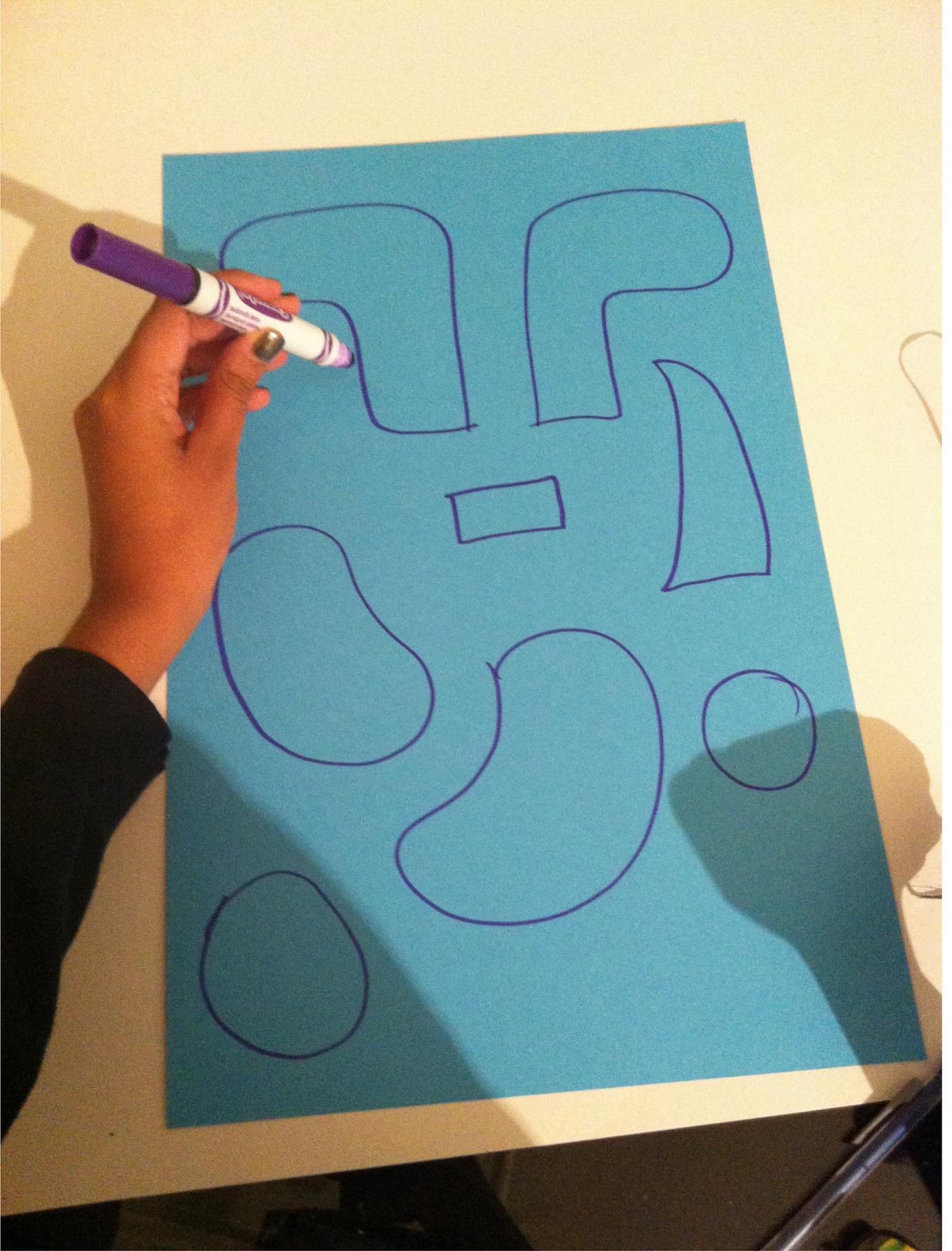
محرك الإهتزازات

تصميم الدائرة



توصيل القطع مع بعضها البعض كما هي موضحة في الصورة

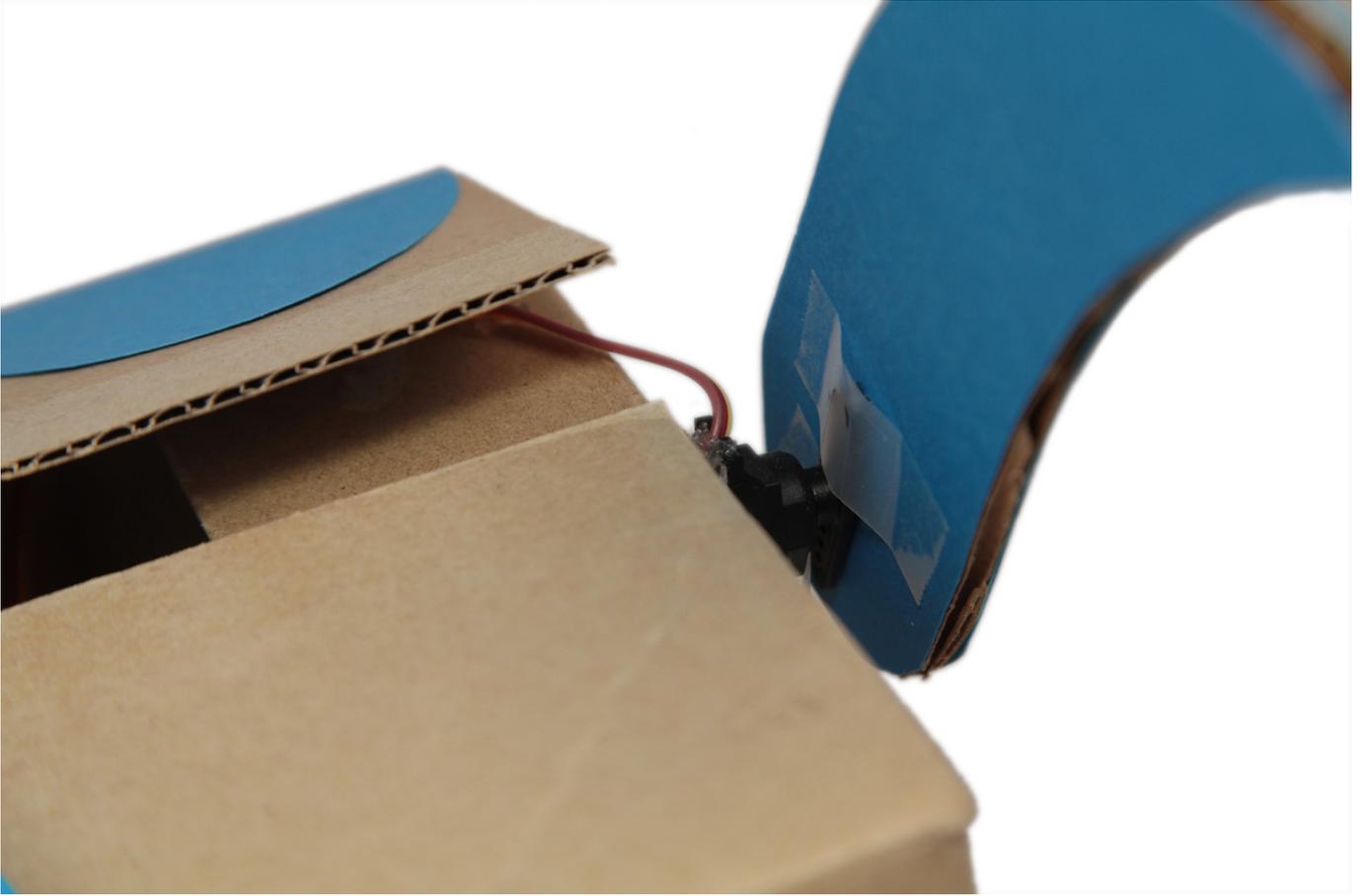
تصميم الشكل الخارجي



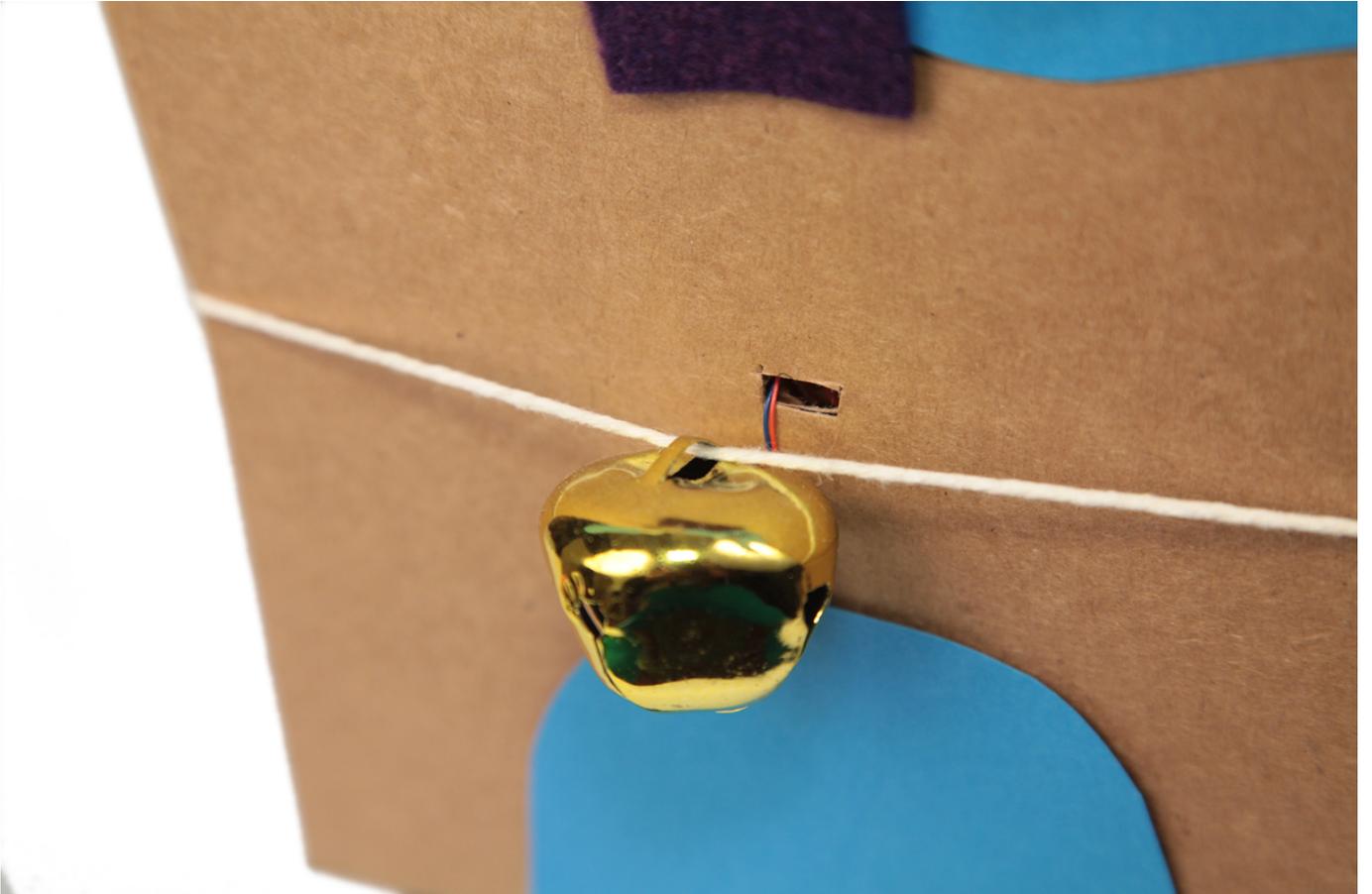
سنقوم برسم الشكل الذي نريده على سبيل المثال يمكننا رسم الشكل الموضح في الصورة وبعد ذلك نقوم بقص الأشكال التي قمنا برسمها



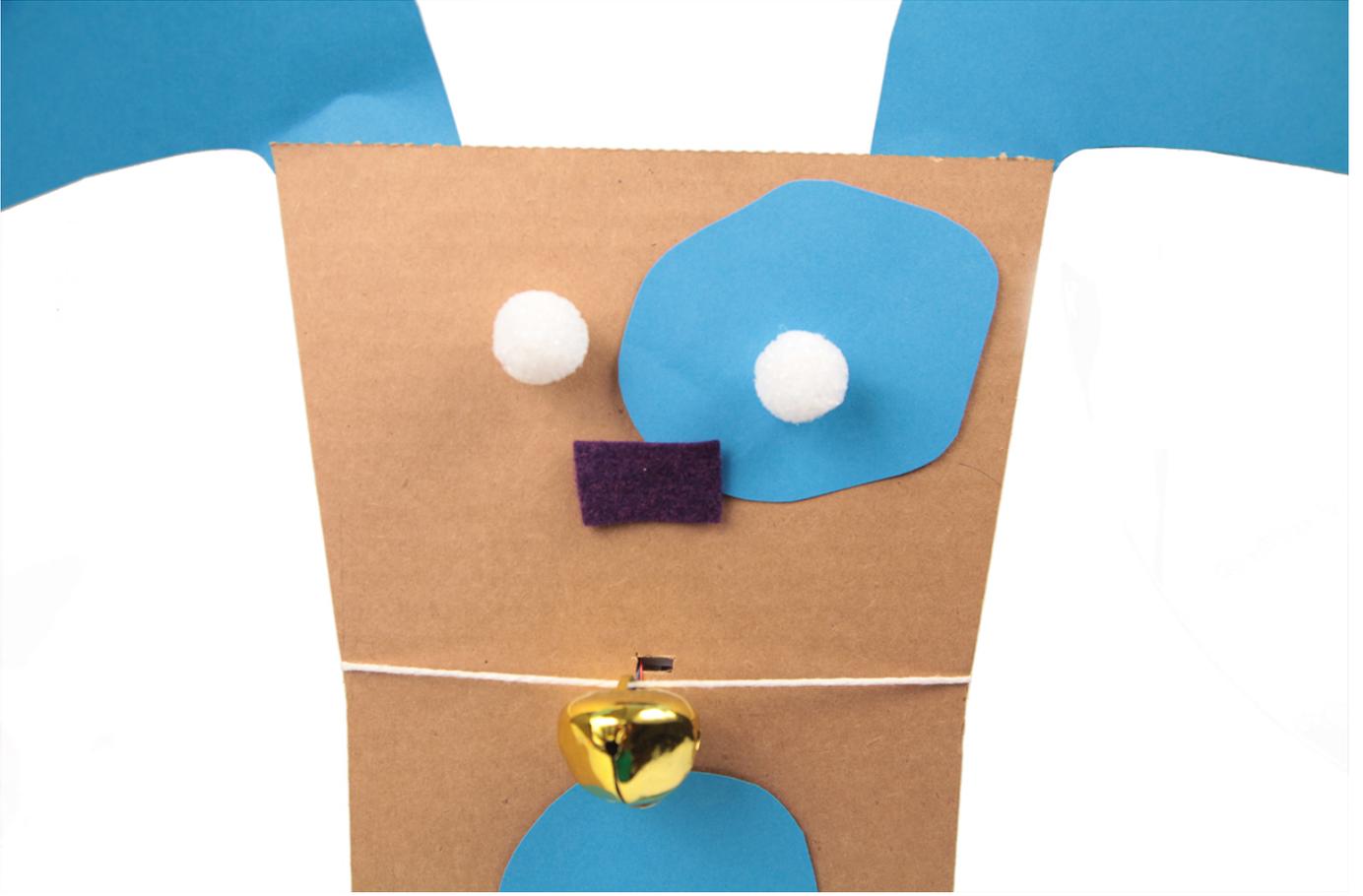
سنحتاج لقطعة كرتون لكي نستطيع تصميم الشكل الخارجي ، بعدها سنقوم بوضع القطع بداخلها وتثبيتها ، بعد ذلك يمكننا وضع أربعة كؤوس أسفل الكرتون



لتشبيبه الذيل نحتاج لقطعة كرتون وعليها إصاقتها بقطعة المحرك لكي نستطيع تحريك الذيل



بعد ذلك سنقوم بتثبيت القطعة المعدنية بمحرك الإمتزازات في مقدمة الشكل الخارجي



علينا التأكد من الوصول لهذه المرحلة من تصميم الشكل الخارجي

التجربة العملية



الآن سنقوم بتشغيل القطع وتجربة الخطوات السابقة في صناعة شكل شبيه بالحيوان الأليف